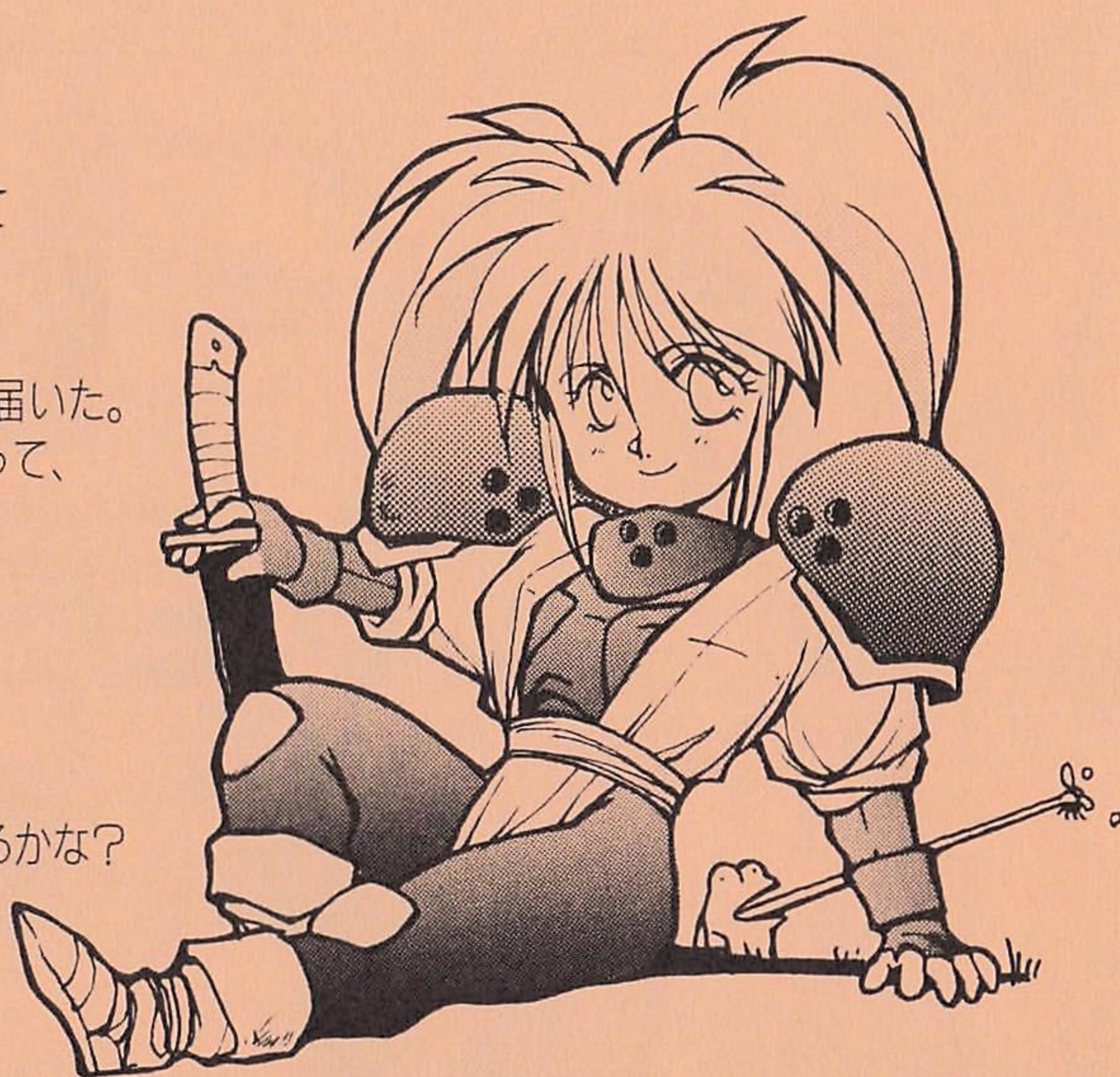
コンパイルクラブ

コンパイルネットワークニュース　第26回

シューティング
スーパーアレスタ
スーパーファミコン
発売中（11月に再販予定！）
待望の爆烈爽快天国シューティング
タイマー落ちしてヤダなーなんてことない！

ディスク・マガジン
DS９８#17
PC９８０１　VM以降対応
ディスク３枚組・２９８０円（税別）
詳しいことはP１２～１３を見るべし！

MAGICAL VOICE RPG
魔導物語　１ー２ー３
PC ９８０１ VM以降対応
ディスク６枚組・９８００円（税別）
サンプリングボイスでしゃべりまくるRPG。
魔導師（の卵）アルル・ナジャの大冒険物語。
付録のカードゲームも大好評！

シューティング
電忍アレスタ
メガCD
開発の進み具合は絶好調！
今号も記事が載ってるから、
と思ったら今回は広告だけでし。

日本海の荒波
８月吉日、村長さわはけみと氷樹むうと共に
故郷益田市に帰省。目的は海水浴だ。
当日の朝、スコールのような雨が降り、
海はシケていた。３人は日本海の荒波にもまれて
かえってきた。

うちわの事
江坂玲奈ちゃんから「うちわでアンケート」が届いた。
いやはやびっくり。だって「うちわ」に切手貼って、
定形外郵便できたんですもの。

今号の表紙
高島ちゃんが描いてくれました。
こりゃイイぞ。あっぱれあっぱれ。

表紙のクイズ
表紙とうら表紙にいるキャラの名前が全部わかるかな？
ぜぇぇんぶ正解した人にはコンクラ編集部の
スタッフ寄せ書き色紙をあげるよん。
〆切りは９月３０日（必着）
「ぼくは１９８２年生れ」の係まで

コンパイルクラブ36もくじ

コンパイル10周年記念
ぼくらのコンパイルの歴史を語る
舞
暗黒舞踏
10th
ANNIVERSARY

祝!コンパイル

ザナック、ガンヘッド、アレスタ等、シューティングゲームファンから熱烈な支持をいただき、DSシリーズではパソコンユーザーからも多くの声援をうけながら、コンパイルは創立10周年を迎える事ができたわけです。これもひとえにユーザーの皆様のおかげであると、ケロル、全社員を代表しお礼申し上げます。

今回は、コンパイルクラブ36号の特集記事として、コンパイル10年間の軌跡と称しまして、簡易年表を作成しました。セガSG－1000シリーズ用ソフトから、最新作の電忍アレスタまで、『こんなソフトまで開発していたのか』という驚きと共に、コンパイル10年間の歩みを見てやって下さい。ぷ(キンチョーに耐えられなくなった)。

1982年

コンパイル創立だ。社員は片手で数えてあまるほど。しかーし、ここから現在社員数60名に達する、今のコンパイルの歴史が刻まれていくわけだね。
この年は、顧客管理ソフト等、ビジネス関係のアプリケーション開発を手掛けていたのだ。意外っしょ?

4月　株式会社コンパイル創立

'82の出来事
ホテルニュージャパン火災
羽田沖で日航機墜落。「逆噴射」が流行語に
東北・上越新幹線開業
500円硬貨発行
フォークランド紛争発生

創立　10周年

１９８３年

この年からゲームの開発に着手。
セガSG−１０００シリーズと、MSX用ソフトをOEM開発。
ゲームメーカーとしての第一歩だ。

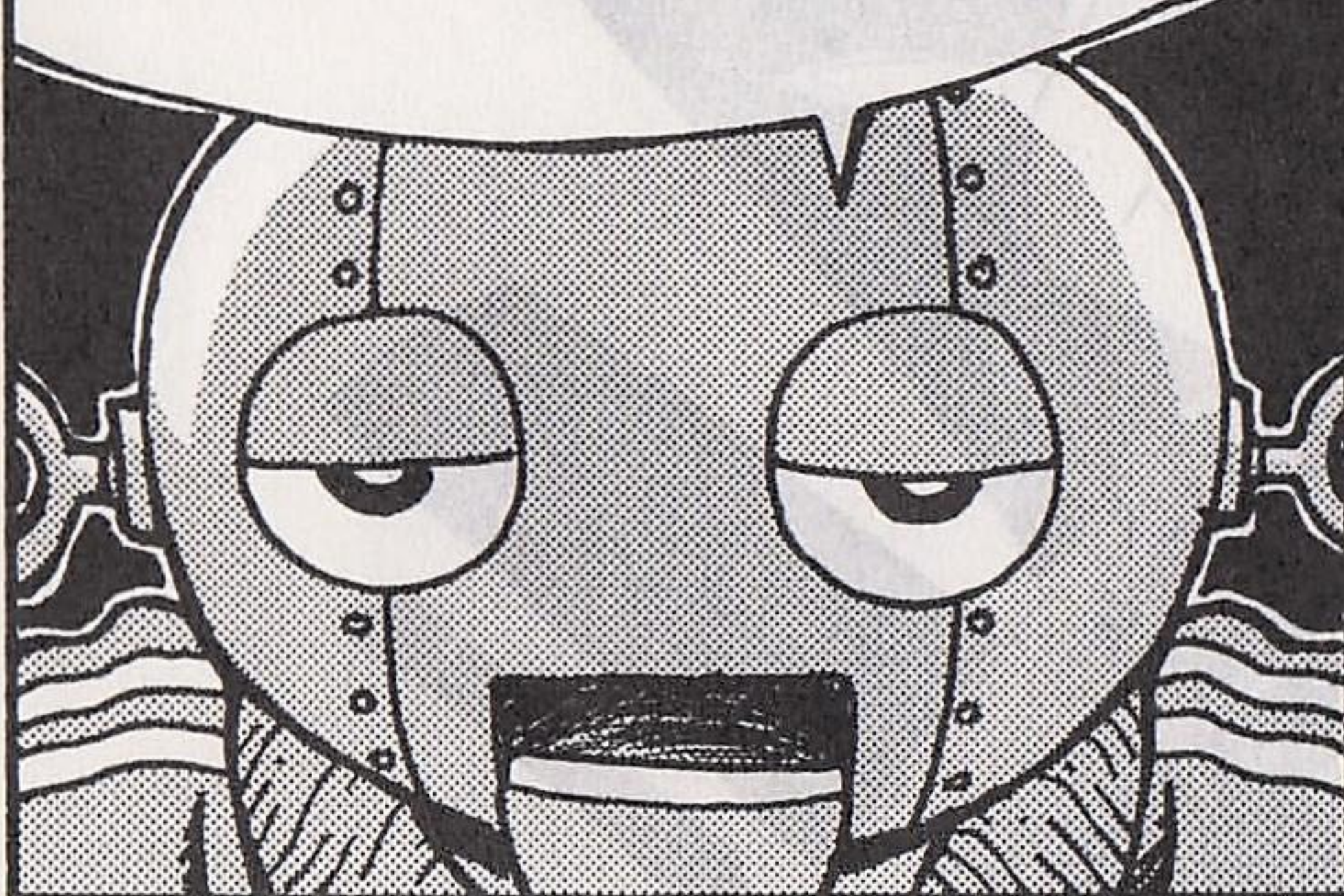
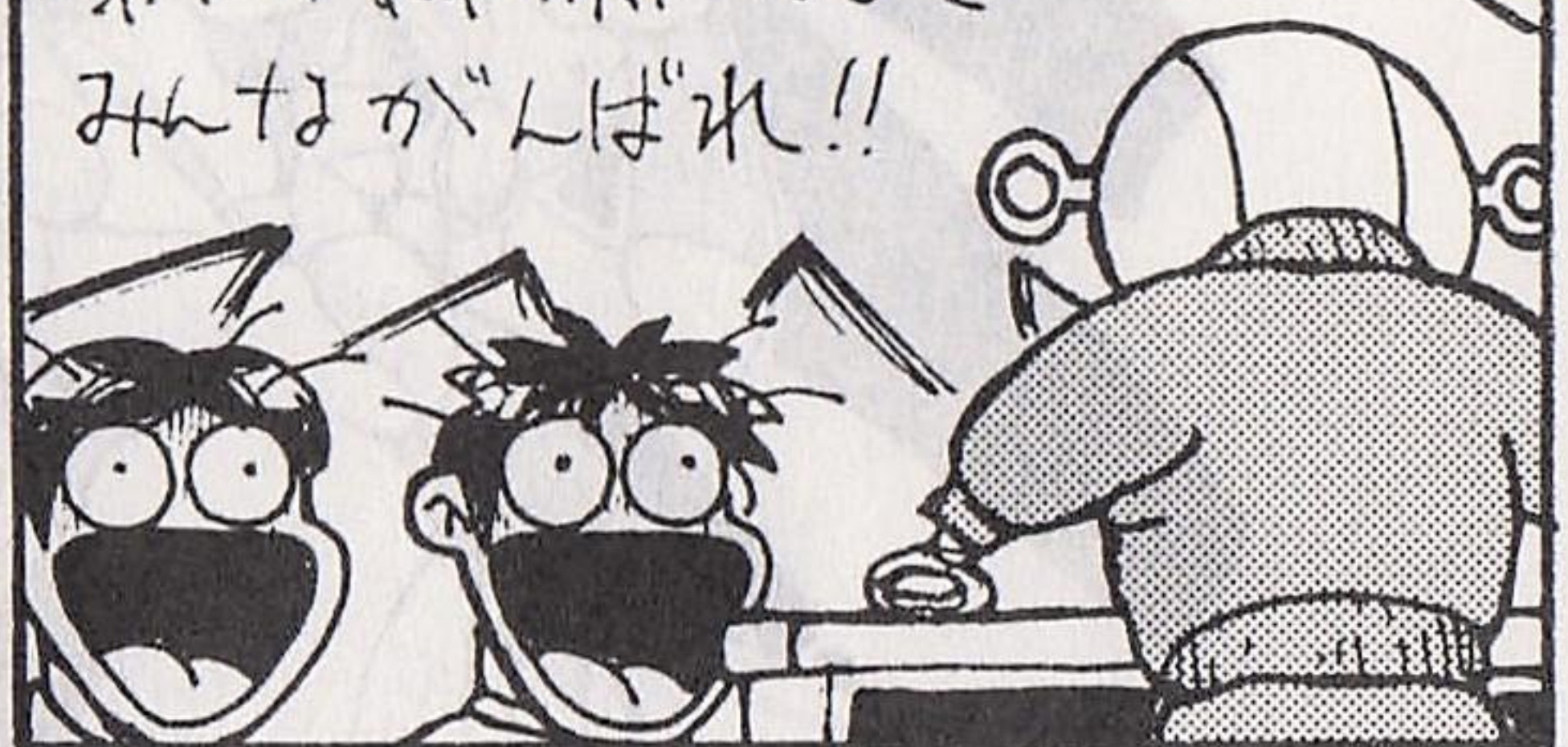
サファリハンティング（SG−１０００）
N−SUB　（SG−１０００）
BEE&FLOWER（?）

'８３の出来事
日本海中部沖地震
大韓航空旅客機撃墜事件
比例代表制選挙開始

１９８４年

この年もセガとMSXのソフトを大量に開発。

ボーダーライン　（SG−１０００）
ハッスルチューミー（SG−１０００）
デビルズヘブン　（MSX）
アクアポリスSOS（MSX）
メガロポリスSOS（MSX）
ハッスルチューミー（MSX）
E・I　（MSX）

'８４の出来事
冒険家、植村直巳氏マッキンレーに消息を絶つ
グリコ、森永脅迫事件「毒いり危険」
ロサンゼルスオリンピック開催
新紙幣発行

１９８５年

この年には、PC８８０１やX１のOEM開発も手掛けました。

１２月　ルナーボール　FC版　販売・ポニーキャニオン

チョップリフター	(SG−１０００)
C−SO	(SG−１０００)
C−SO	(MSX)
窓ふき会社のスウィング君	(MSX)
ファイナルジャスティス	(MSX)

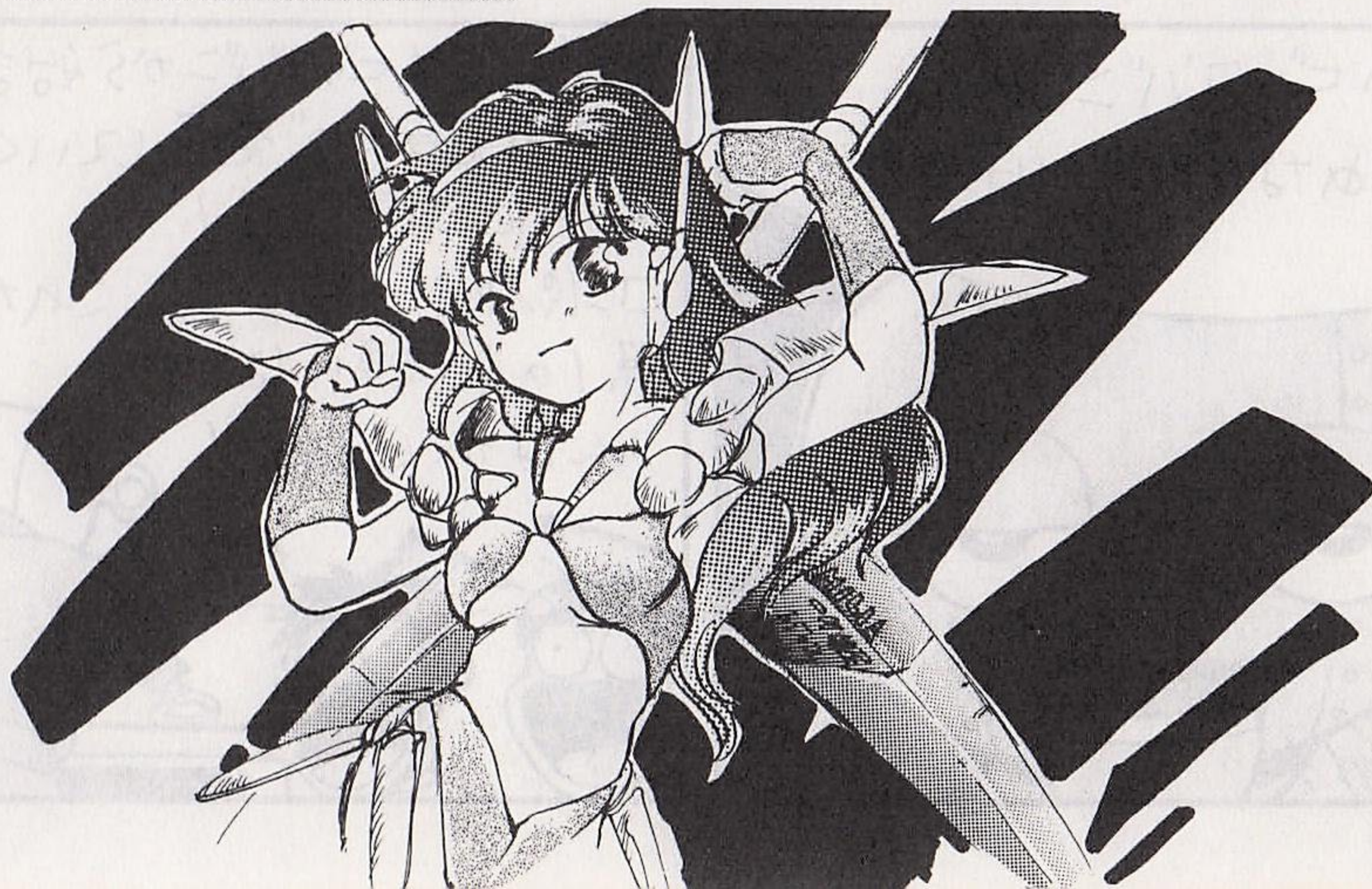
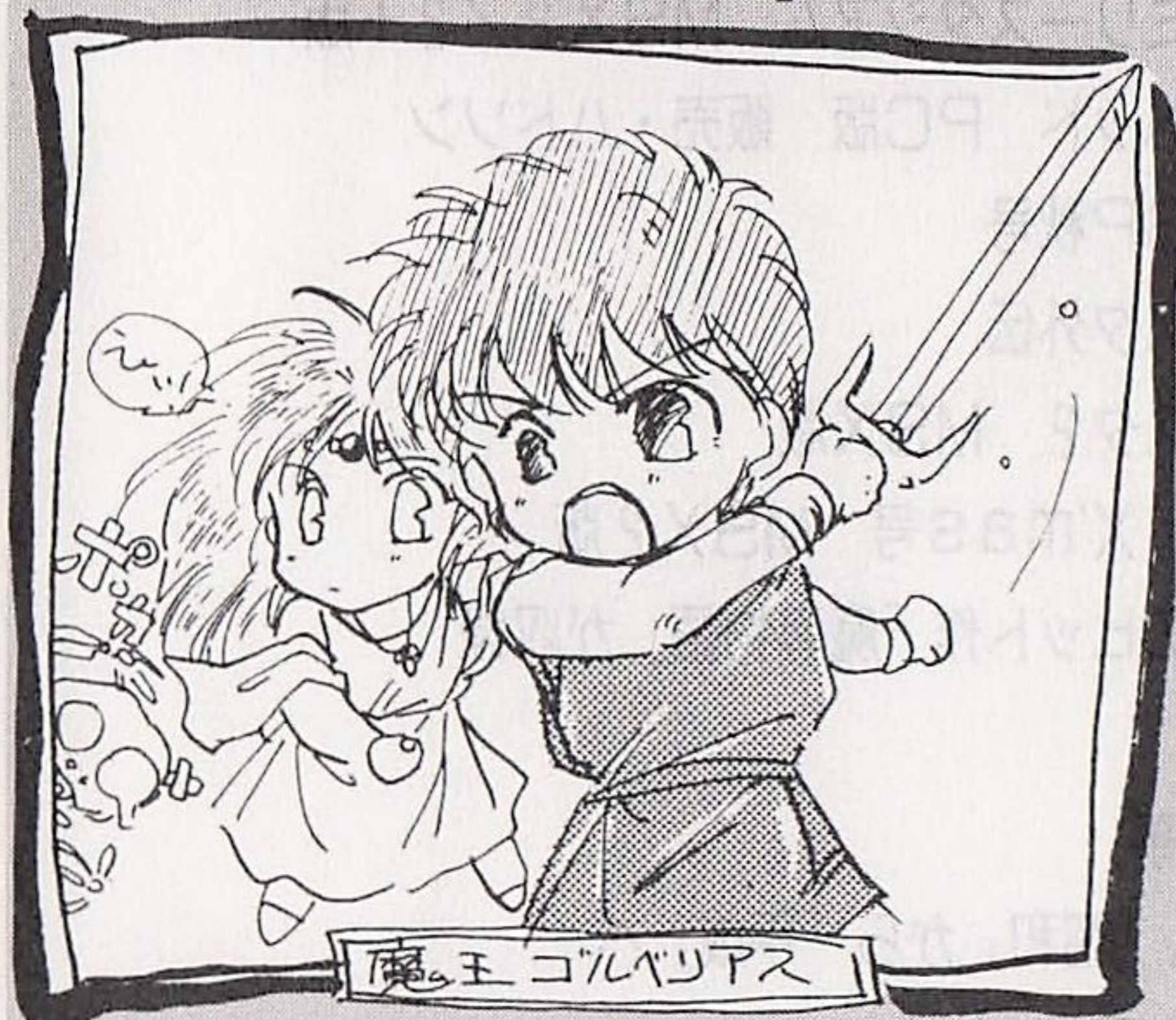
'８５年の出来事
つくば万博開催
民営化ラッシュ。NTT、日本たばこ発足
日航機、御巣鷹山に墜落
ロス疑惑

１９８６年

この年、「シューティングのコンパイル」という評価を確立した名作『ザナック』が発売。
また、MSX市場に初めての自社ブランドソフト『ガーディック』が登場。

１１月　ザナック　FCディスク版　販売・ポニーキャニオン

ガルケーブ	(SG−１０００)
チャンピオンビリヤード	(SG−１０００)
ガーディック	(MSX)
ルナーボール	(MSX)
クルセーダー	(MSX)
ゴジランド	(MSX)
バーディトライ	(MSX)
ザナック	(MSX)
テグザー	(MSX)
ルナーボール	(PC−８８０１)
バーディトライ	(X１)

'８６年の出来事
スペースシャトル「チャレンジャー」爆発
チェルノブイリ原発事故
「やるっきゃない」の土井たか子氏、初の女性社会党党首に

1987年

3月　タッチ　FC版　販売・東宝
9月　魔王ゴルベリアス　MSX版
10月　ロマンシア　FC版　販売・東京書籍
12月　ファミリーゲームズ　マークIII版　販売・セガ

ジャガー5　　　　(MSX)
ザナック　　　　(MSX2)

'87年の出来事
国鉄、民営化。JR発足
竹下首相誕生。あの「消費税」施行の張本人
大韓航空機爆破事件。北朝鮮の美人スパイ「金賢姫」が話題に

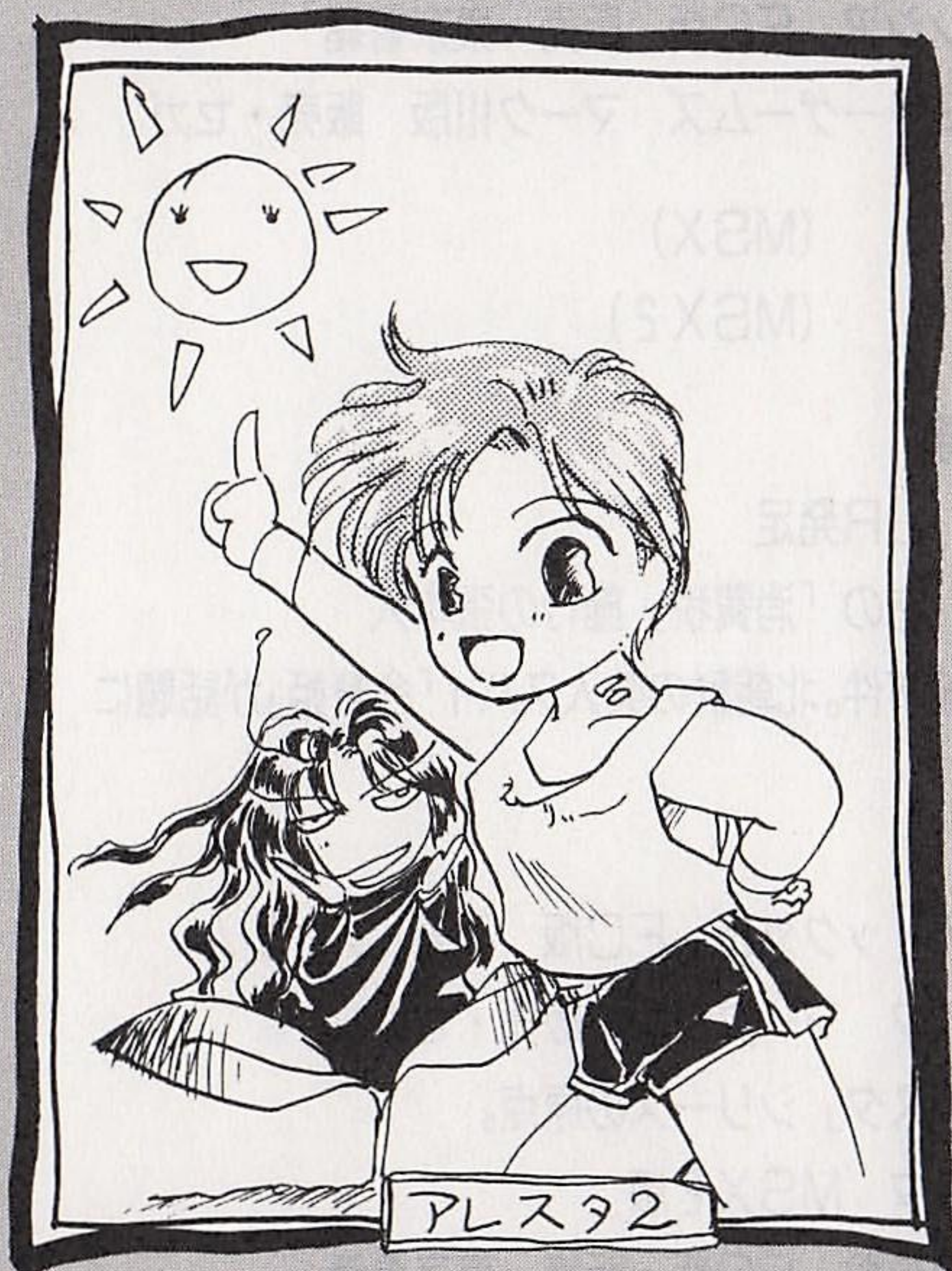
1988年

この年にはディスクマガジンとして話題を呼び、通巻32号のロングランを誇る、『ディスクステーション』MSX版が創刊されました。さらに、この年から新卒社員を大量採用。ケロルは3月に中途入社したのさ。

2月　ガーディック外伝　FC版　販売・アイレム
　　アレスタ　マークIII版　販売・セガ
　　「アレスタ」シリーズの原点。
7月　アレスタ　MSX2版
8月　太陽の神殿　FC版　販売・東京書籍
　　魔王ゴルベリアス　マークIII版　販売・セガ
9月　エイリアンクラッシュ　PC版　販売・ナグザット
10月　ディスクステーション創刊号　MSX2版
　　2年間にわたるロングランの出発点
　　R-TYPE　マークIII版　販売・セガ
12月　ゴジラ　FC版　販売・東宝
　　真・魔王ゴルベリアス　MSX2版
　　コンパイル初の、MSX2+自然画モード対応ソフト
　　ゼビウス　MSX2版　販売・ナムコ

ガーリーブロック　　(MSX2)

'88年の出来事
リクルート事件。未だに取りざたされている大疑惑。
潜水艦「なだしお」釣り船と衝突
イラン・イラク戦争停戦成立
ソウルオリンピック開催
「ブッシュ」米政権誕生

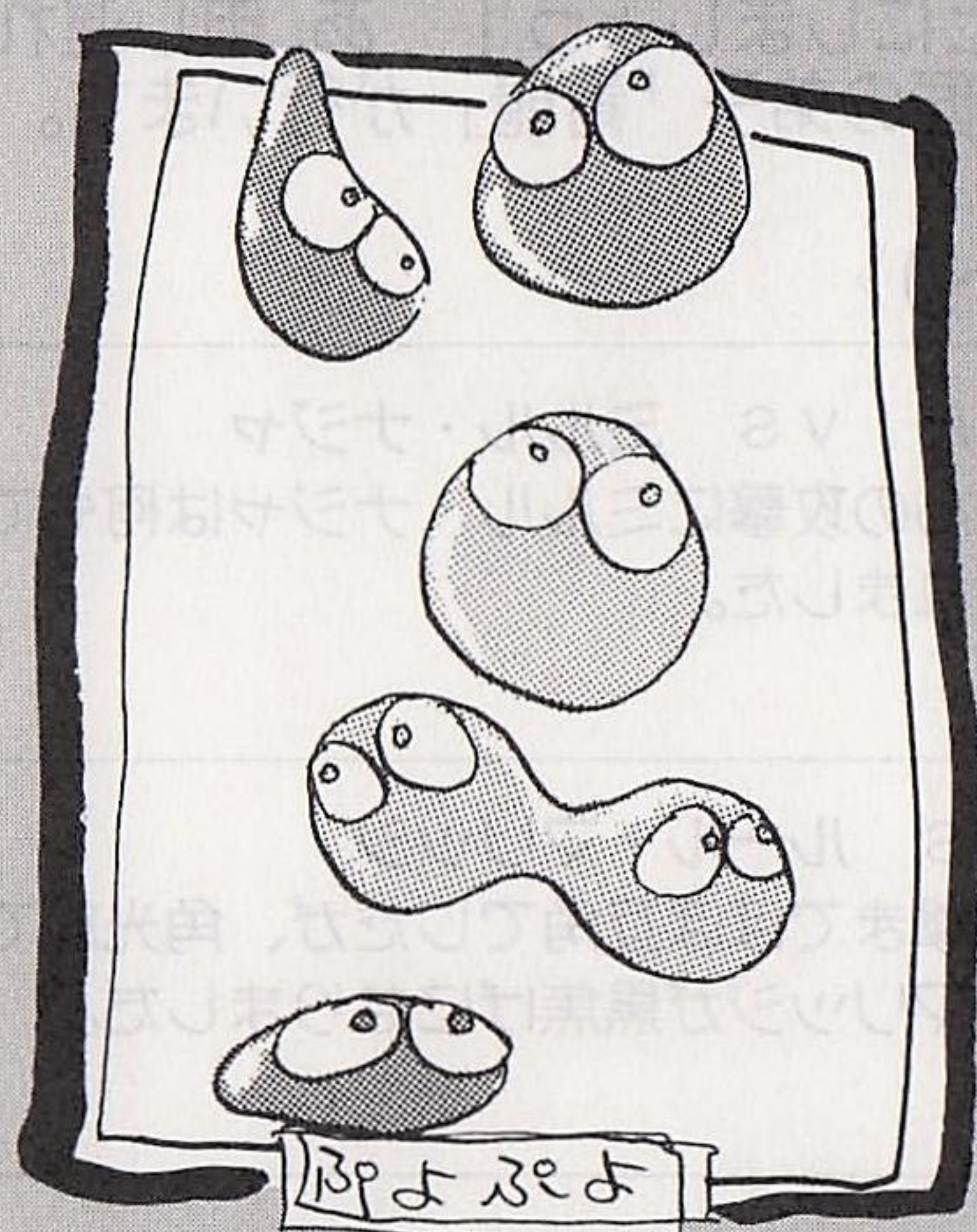
1989年

5月　DSSP初夏号　MSX2
6月　ファミリースタジアム　MSX2／2＋版
7月　ガンヘッド　PC版　販売・ハドソン
9月　DSSP秋号
アレスタ外伝
11月　アレスタ2　MSX版
DS X'mas号　MSX2版
のちのヒット作「魔導物語」が収録

'89年の出来事
昭和天皇崩御。「昭和」から「平成」へ
消費税導入される
天安門事件
宮崎事件。オタクのイメージますます悪化する
ベルリンの壁崩壊

1990年

4月　ルーンマスターII　MSX2版
6月　魔導物語1－2－3　MSX2版
ゼビウス　ファードラウト伝説　PC版　販売・ナムコ
ゴーストバスターズ　MD版　販売・セガ
7月　デビルクラッシュ　PC版　販売・ナグザット
魔導師ラルバ総集編　MSX2版
9月　ランダーの冒険III　MSX2版
10月　サイバーナイト　PC版　発売・トンキンハウス
ガンナック　FC版　販売・トンキンハウス
12月　武者アレスタ　MD版　販売・東亜プラン
ゴジラくん　GB版　販売・東宝
コラムス　MSX2版　販売・日本テレネット
コラムス　FM-TOWNS版　販売・日本テレネット
DSDXにゃんぴ&サム総集編　MSX2版
DS98創刊号　98版

'90の出来事
大阪花博開催。ウォーターライドが恐かった。
紀子さまブーム
イラク、クウェートへ侵攻
東西ドイツ統一

１９９１年

4月　ゴルビーのパイプライン大作戦　ＭＳＸ２版
5月　ルーンマスター三国英傑伝　ＭＳＸ２版
7月　精霊戦士スプリガン　PC CD-ROM版　販売・ナグザット
9月　笑ゥせぇるすまん①　９８版
10月　ぷよぷよ　ＭＳＸ２版
11月　魔導物語１－２－３　９８版
12月　GGアレスタ　GG版
DS#３２　ＭＳＸ２版
笑ゥせぇるすまん②　９８版

'９１年の出来事
湾岸戦争勃発
雲仙普賢岳の大火砕流で、犠牲者多数
南アの人種差別政策解体
ワルシャワ条約機構解体
ソビエト連邦消滅

１９９２年

3月　笑ゥせぇるすまん③　９８版
5月　スーパーアレスタ　SFC版　販売・東宝
スプリガンｍａｒｋII　PC CD-ROM版　販売・ナグザット

その他開発中ソフト・・・電忍アレスタ（MDCD）／ぷよぷよ（アーケード他）／魔導物語ARS（９８）／邪鬼クラッシュ（SFC）／笑ゥせぇるすまん（MDCD）
・・・ｅｔｃ．

どうでしたか？コンパイル１０年の軌跡。DSの各号や、諸般の事情により、ここに掲載できなかったタイトルが、まだ数十本存在します。

これからも、ユーザーの皆さんが「買って良かったー」と思ってくれるソフトをガンガン開発していきますので、よろしくお願いします。

第１回闘技大会　優勝者発表！！

長らくお待たせいたしました。ついに第１回闘技大会も佳境に入り、観客も騒然としております。準々決勝まで勝ち残った８名の戦士（？）たちは、どれも強者ばかり。勝利の女神は誰に微笑むのでしょうか！　それでは早速、準々決勝から発表することにしましょう！　あ、申し遅れました。司会進行は私、白龍鳳　霞師匠の弟子「青龍」が行います。

《準々決勝（ダイジェスト）》

①のぺぼう　ＶＳ　サラリーマンＡ ・栄養ドリンクの飲み過ぎで体ボロボロのサラリーマンＡが一撃で倒されてしまいました。	②デコちゃん　ＶＳ　ミルル・ナジャ ・デコちゃんの攻撃にミルル・ナジャは何もできず倒されました。
③イュングフラウ　ＶＳ　一髪矢 ・名前の通り、まさに一髪でイュングフラウが倒されました。	④角姫　ＶＳ　ルール・マリッジ ・３回の攻撃までほぼ互角でしたが、角光線でルール・マリッジが黒焦げになりました。

《準決勝（ダイジェスト）》

①のぺぼう　ＶＳ　デコちゃん ・５回の攻撃が終了し、わずかＨＰが２の差でデコちゃんが負けました。	②一髪矢　ＶＳ　角姫 ・ＨＰが１しかない一髪矢が一撃のもとに倒されました。

《優勝決定戦》

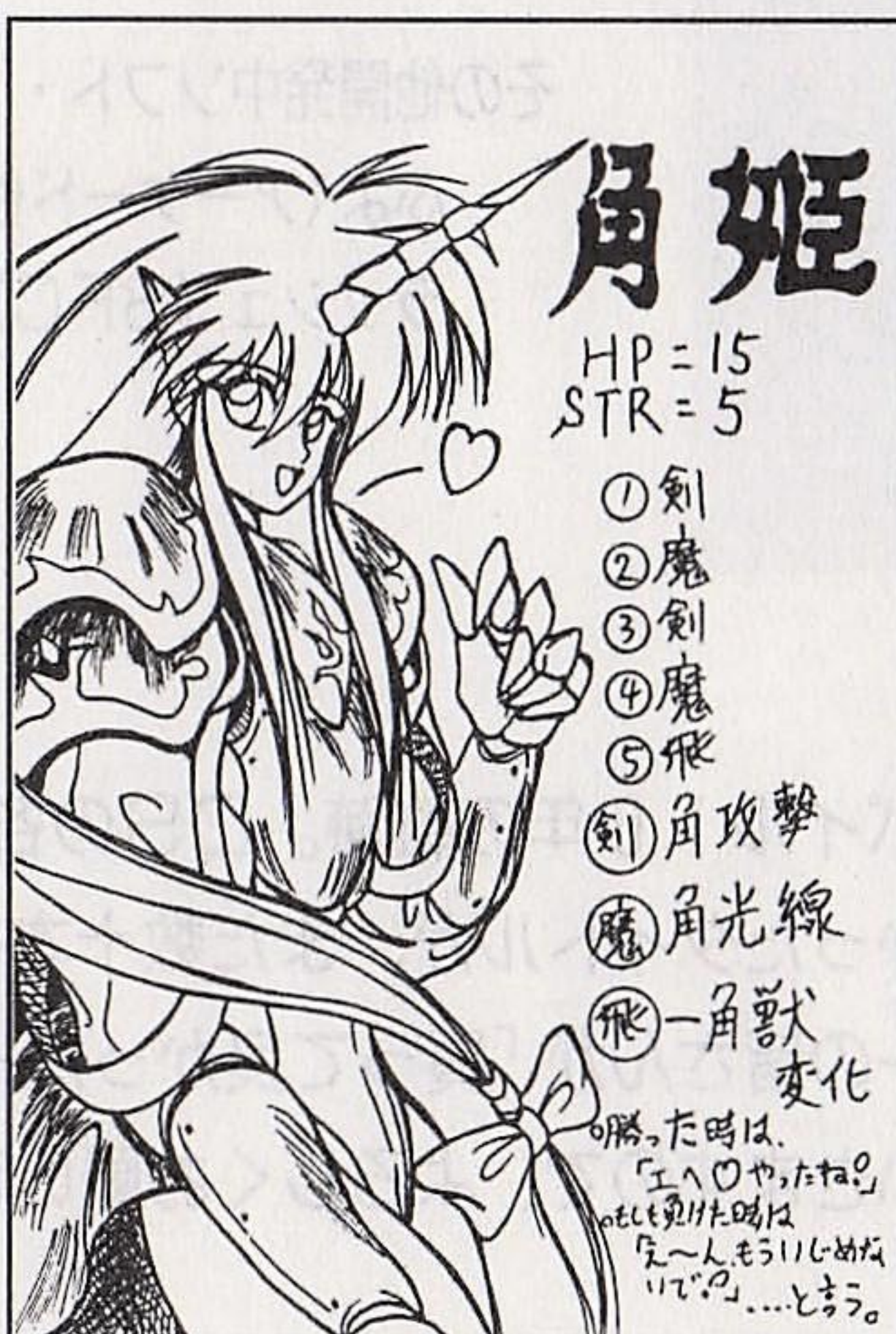
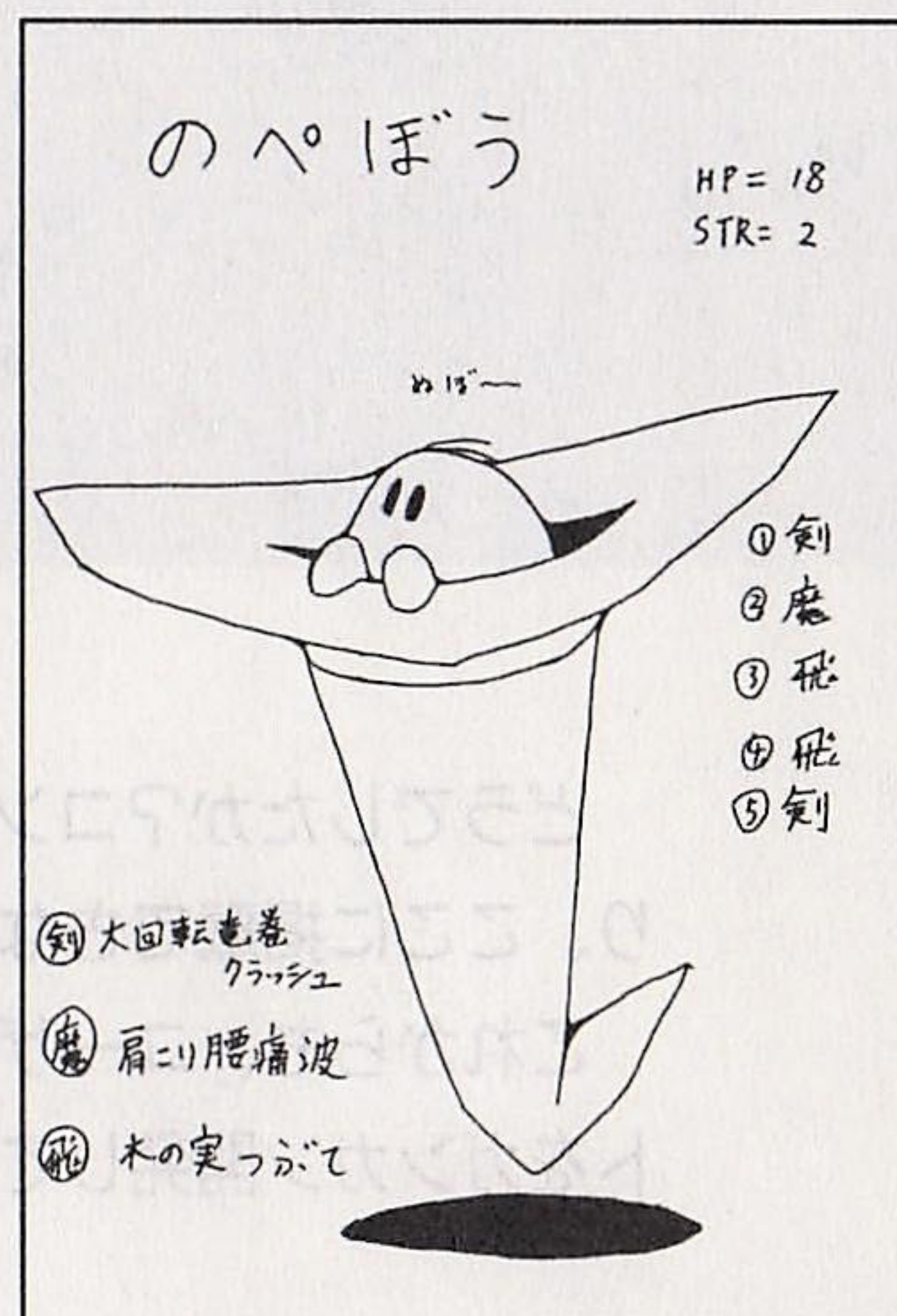
のぺぼう　ＶＳ　角姫

さあ、両選手の入場です！東門からは　のぺぼう（ＨＰ＝１８）が帽子にのってフワフワと、西門からは角姫（ＨＰ＝１５）が観客にウインクしながら現れました！

カーーーーーン！！

さあ、闘いのゴングが今鳴りました！

①のぺぼうが大回転竜巻クラッシュ！　しかし角姫は角で大回転竜巻クラッシュを受け止めた！

②のぺぼうは目が回っている！　そこを狙って角姫が角から光線を発射！　しかし　のぺぼうは肩こり腰痛波で角光線を防いだ！

③のぺぼうが木の実つぶてを投げた！　それを角姫は角で弾き返した！　木の実が　のぺぼうに当たった！　これは痛い！　のぺぼうのＨＰが１３になった！

角姫「エヘ♡やったね！」

④角姫が角から光線発射！　しかし　のぺぼうはフワッと空中に逃げて木の実つぶてを投げつけた！　まだ光線が止まっていない角姫は避けられない！　角姫のＨＰが１３になった！
⑤いよいよ最後の攻撃です！　両者ピクリとも動かない！　動かない・・・動かない・・・動かない・・・動かな、いや角姫の体がピクッと動いた！　それと同時に　のぺぼうは回転した！　角姫、なんと体がみるみるうちに一角獣に変化している！　角でも飛ばそうというのか！？　しかし　のぺぼうが変身する前に大回転竜巻クラッシュ！　角姫のＨＰが１１になった！
⑥ここでストーーーーップ！！　のぺぼうのＨＰは１３、角姫のＨＰは１１。激しい闘いの末、のぺぼうの優勝が決定しました！　角姫、かわいそうに泣いております！
それでは優勝しました　のぺぼうくんにインタビューしてみましょう。まずは喜びの言葉を。
「ぬぼ〜！」
なかなか激しい闘いでしたね。
「ぬぼ〜！」
勝利の秘訣は何だったのでしょうか。
「ぬぼ〜！」
それでは最後に一言お願いします。
「ぬぼ〜〜〜〜〜！！」
はい、ありがとうございました。優勝者の東京都だらいずしくんには寄せ書きした色紙を、準優勝の新潟県カーバンクルくんには村長さわ編集長のサイン入り色紙をプレゼントします。さて予想クイズの方ですが、総数は８枚と少なかったためか、残念ながら優勝者と準優勝者を当てた人はいませんでした。

ということで、コンパイル闘技場の中継もこれで終わりとなりました。今度は第２回闘技大会で会いましょう。
さようなら〜〜〜！

第２回闘技大会　開催のお知らせ！！

第２回　闘技大会内容

・開催日　１０月１日
・開始場所　第２寺岡闘技場
・開始時間　午前１０時
・トーナメント制
・賞品
優勝者…コンクラ編集部の寄せ書き色紙
準優勝者…村長さわ編集長のサイン入りハガキ

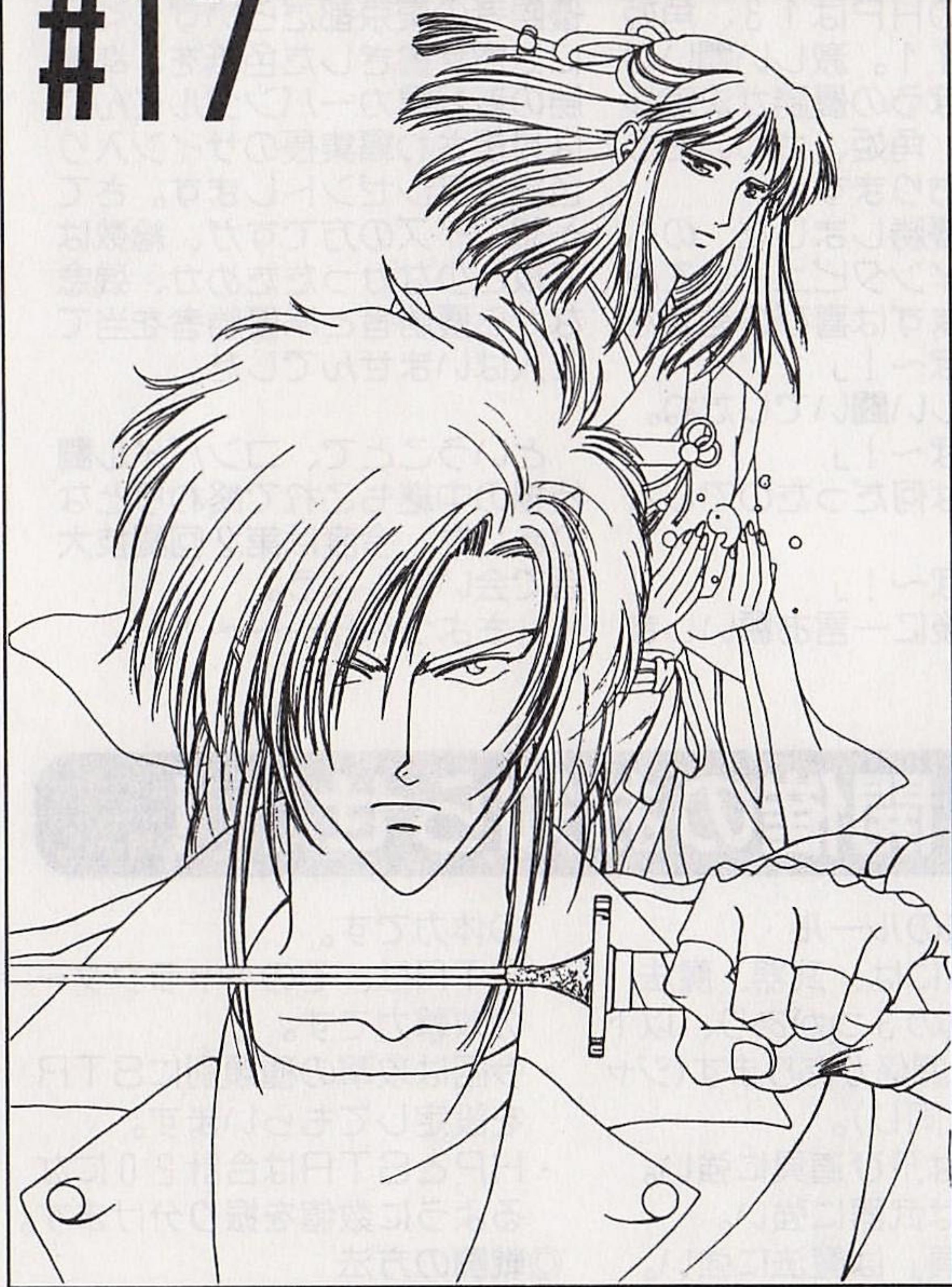
◎攻撃方法のルール
・攻撃方法には、武器、魔法、飛び道具の３つがあり、以下のような関係があります(ジャンケンと同じ)。
・「武器」は飛び道具に強い。
・「魔法」は武器に強い。
・「飛び道具」は魔法に強い。
・同じ攻撃方法なら引き分け。
◎ＨＰとＳＴＲの説明
・ＨＰとは、そのキャラクターの体力です。
・ＳＴＲは、そのキャラクターの攻撃力です。
・今回は攻撃の種類別にＳＴＲを設定してもらいます。
・ＨＰとＳＴＲは合計２０になるように数値を振り分けます。
◎戦闘の方法
①１番目の攻撃方法を比べます。
②負けた方のＨＰから相手のＳＴＲを引きます。
③引き分けなら次の攻撃に移ります。
④以上を繰り返して、どちらかが０になるか５回目の攻撃が終了したら戦闘を止めます。
⑤ＨＰが０、または低い方を敗者とし、勝者は次の試合に進みます。
◎注意事項
以下の内容にあてはまる場合は参加無効になります。
・応募をハガキ以外で行った。
・９月３１日までに届かない。
・一人で２枚以上応募した。
・ＨＰとＳＴＲの合計が２０にならない。
・人のキャラクターを使用した。
・紙面に出せない内容のもの。

《ハガキの書き方》

・キャラクターの名前
・ＨＰ（体力）
・装備している武器の名前
・武器のＳＴＲ
・使用する魔法の名前
・魔法のＳＴＲ
・使用する飛び道具
・飛び道具のＳＴＲ
※ＨＰと各ＳＴＲは合計２０になるように数値を振り分けること。
・順番（①〜⑤）と攻撃方法…丸数字のあとに攻撃方法（武、魔、飛）を一つ記入する。

第２回闘技大会に参加したい人は、上をよく読んで必ずハガキで応募してください。応募の締切は９月３０日！

#17

①キタノ・アイ

皆さん、私がＤＳ９８の編集長、北野不凡です。よろしく

<北野語録>

・なにしよんなー（訳・なにをしているんだいベイビー？）

・うをを！　なんじゃコリャアー！（訳・僕はびっくりさ）

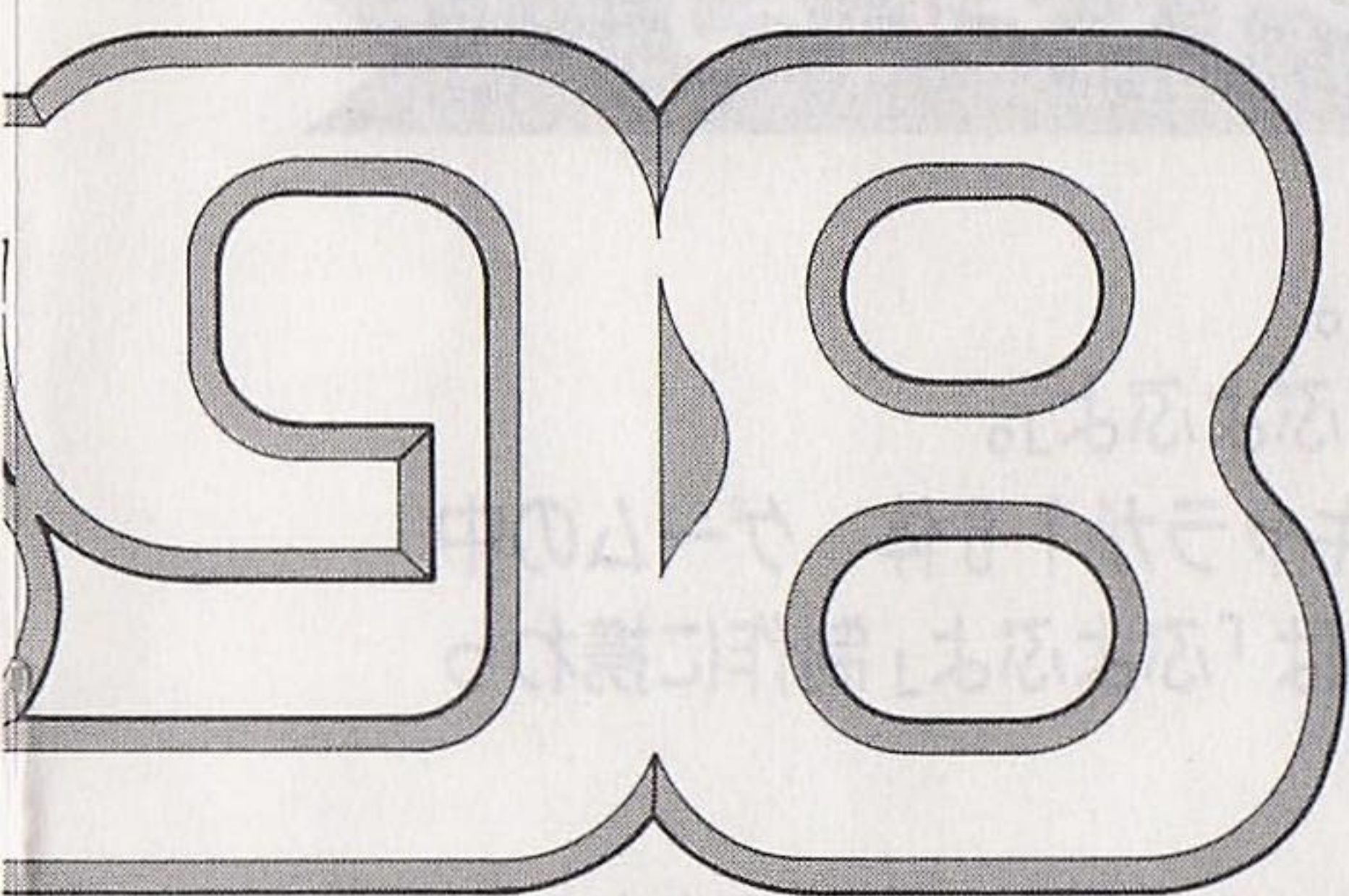
⑦キタノ・バディ

⑤キタノ・ストマック

9月18日(金)発売 ¥2,980(税別) 3枚組

#１７　骨肉のスコトラ第３回「バナナ・スカッシュ」。常識やぶりのピンボールアクション。逆ブロック崩しで全国のユーザーとスコアトライアルだ。当てて伸ばして賞金を狙え！！

人気№１のアドベンチャーゲーム「レディＢＯＮＯ！！」が、なんと今回涙の最終回。美少女満載ギャグ満載にくわえ、宿敵ミルキーバーンとの最終対決、決着は！？　香の恋の行方はいかに！？　驚天動地の戦闘シーン期待度２０００％！！　その他の内容は以下の通り。

- ●「式鬼の刻」第３話～妖艶の刻～
- ●「魔法少女りな」魔女っ子アドベンチャーゲーム（ファミリーソフト）
- ●「アラスカン・マラミュートＧ．Ｃ」本格３Ｄゴルフ（ホームデータ）
- ●その他、もりだくさん

ステーション98

理想の女性像<ルックス>大竹しのぶ<スタイル>アグネス・ラム<性格>種ともこ

③キタノ・サンハンキカン

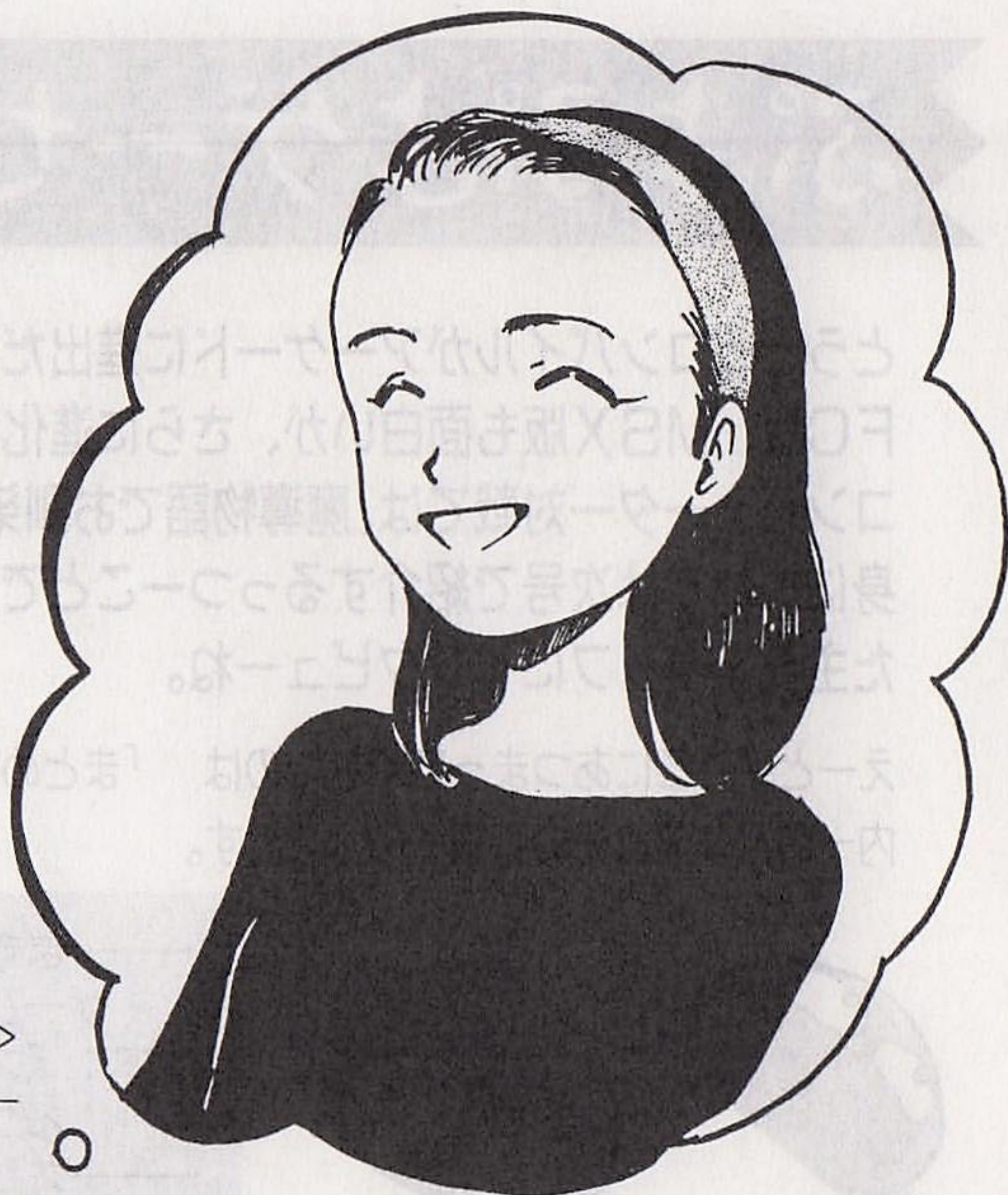
④キタノ・イヤー

⑥キタノ・アーム

毒ガスふくろ

火炎ふくろ

②キタノ・ハート

⑧キタノ・レッグ

①富良野に繰り広げられる感動のドラマとは無関係。この瞳でDSスタッフににらみをきかすぞ。②“熱いモノ”（社外秘）がつまっているぞ。③バディがぐらぐらしない為に必要だ。④自動車のクラクションや選挙演説などよく聞こえるぞ。役に立つぞ。⑤腐敗度５０％までの食物ならOK。ただしそれ以上だと洗って食べなくてはお腹を故障させてしまうぞ。⑥気に入らない物体を破壊するぞ。気をつけろ。得意技はパチンコとチョップとモミモミだ。⑦鍛えられた腹筋はBB弾も跳ね返す。ちゃらちゃらしてる若僧はぶっとばされるぞ。⑧愛車「ぴっかりフェスティ」のアクセルを踏み込むのがこいつの仕事だ。また、スタッフに言うコトをきかせるのもこいつの役目だ。ドスコイ。

10月21日(水)発売 ¥2,980(税別) 3枚組

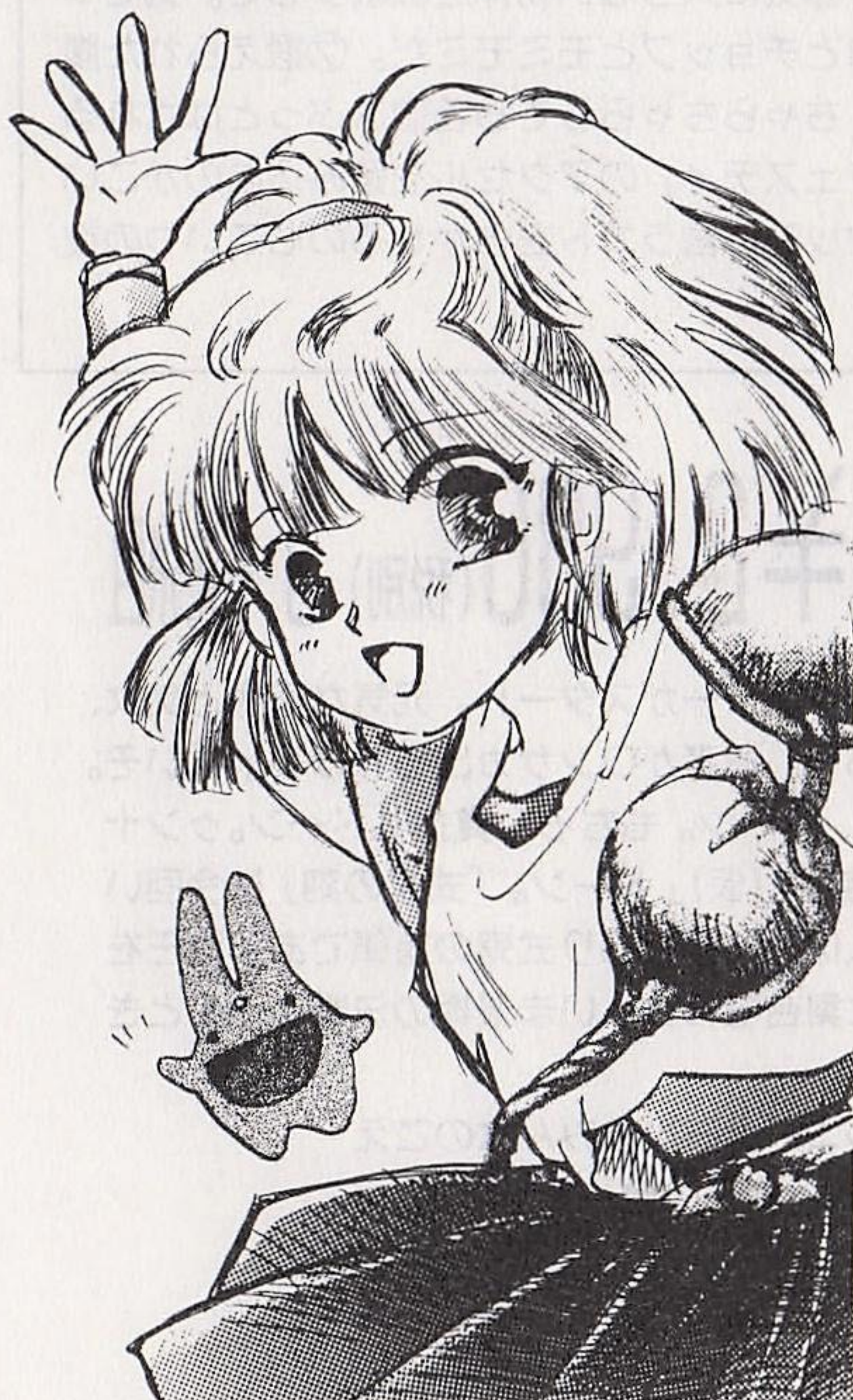
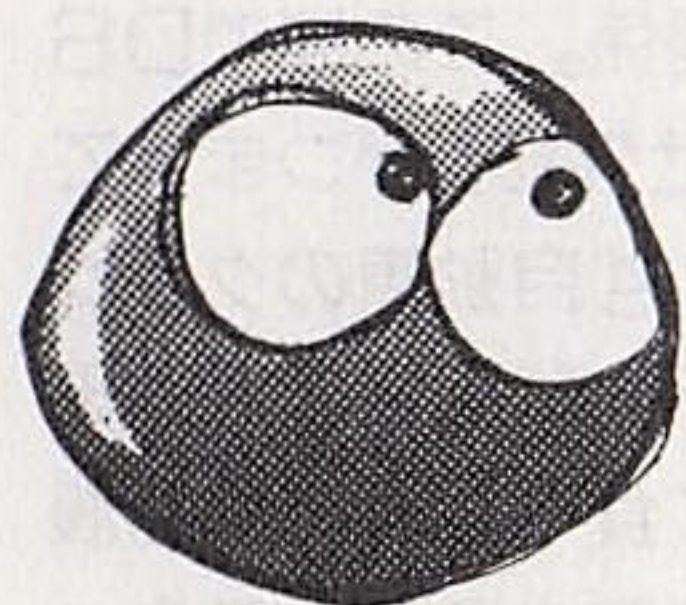
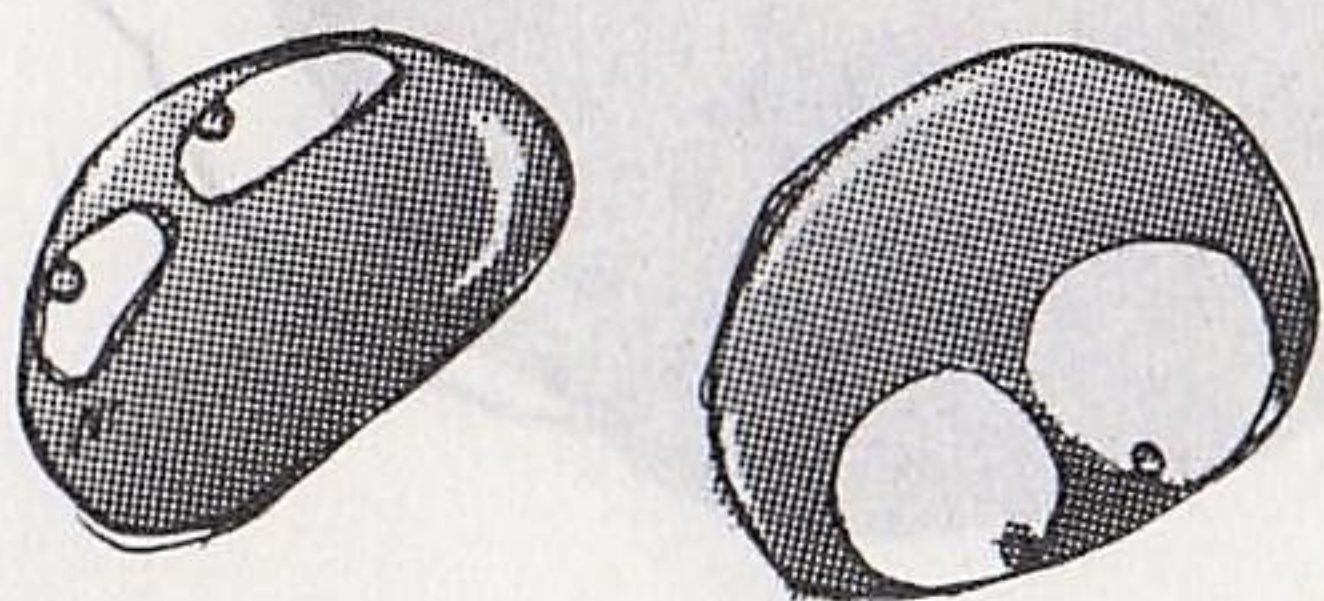
#１８

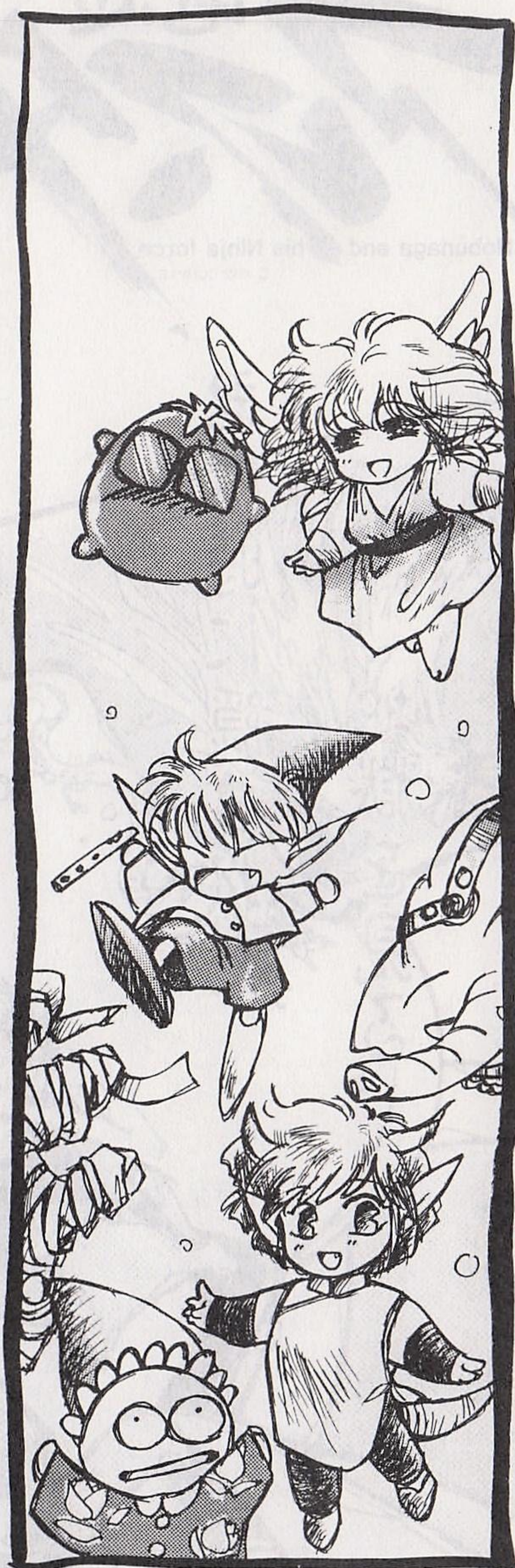
賞金争奪クイズアドベンチャーがスタート。元気な忍者と美女、美少女がワンサカ出るぞ。忍者がワンサカ出るわけじゃないぞ。ハナヂ、ブー。マユゲ、ドーン。もちろん賞金もドーン。ゥン十万円だ。「ＮＩＮＪＡ景虎クイズ武芸帖（仮）」ドーン。「式鬼の刻」は今回いよいよドラマの終焉を迎える。隼人は、父親であり式鬼の首領である龍王を倒すことが出来るのか！？　広島に舞台を移し、いま最期の決戦。そのとき春香は…。その他の内容は下記。

●CGミュージアム　●コンパイルコーナー　●みんなのこえ
●「シルクロード」（ホームデータ）　●その他、もりだくさん

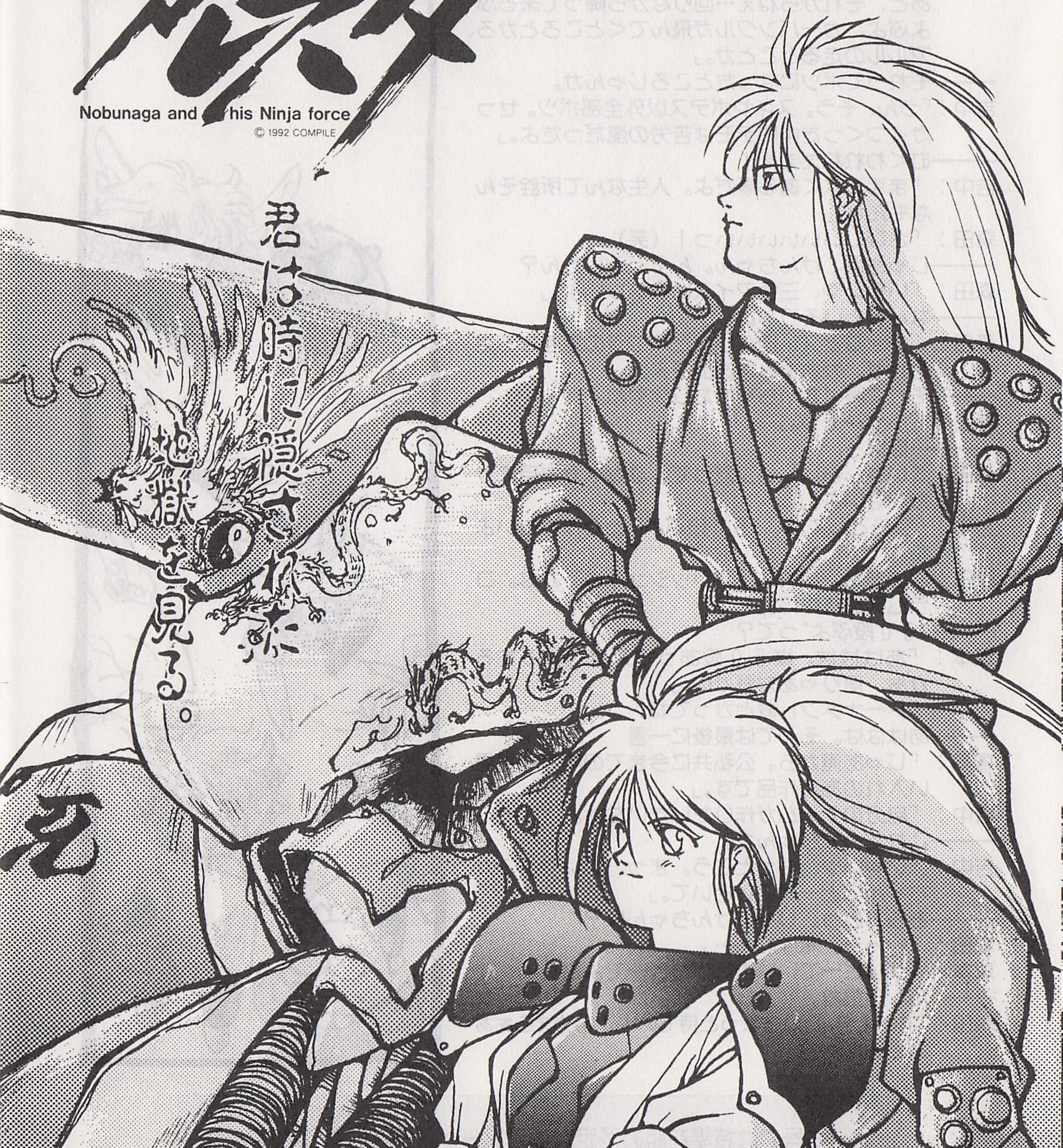
ぷよぷよゲーセンに現る!?

とうとうコンパイルがアーケードに進出だぁぁぁ。
FC版、MSX版も面白いが、さらに進化した「ぷよぷよ」。
コンピューター対戦では、魔導物語でお馴染みのキャラが１６体　ゲームの中身については次号で紹介するっつーことで、今回は「ぷよぷよ」制作に携わった主要スタッフにインタビューね。

えーと、ここにあつまってくれたのは　「まとめ役の塚本さん」「プログラマの吉中」「社内一の万年欠食児の森田」の３人です。

――まずはつかちゃんから…「ぷよぷよ」ってどんなゲーム？
塚本：「オリジナリティ０（ゼロ）のはまり度ばつぐんゲーム」
――オリジナリティないの？
塚本：「うーん。ゲーム性は高いよね。雰囲気ちがうし」
――どこらへんがどう違うの？
一同：「変なゲーム」
――変？
吉中：「メッセージが魔導物語なみに変！」
森田：「それになんだか同人ソフトっぽいノリに近いし。」
塚本：「全体的に独特の雰囲気だよね。」
――…ほぇ。
塚本：「あー、あとねぇ。収穫としては“社内高速周知”で社員の意見をいろいろ聞けたところかな。」
――うん。いろんな人の意見が取入れられて反映されてるよね。
じゃあ、苦労したところとかは？
塚本：「アーケードって初めてだからね。いままで結構ノホホンって作ってきたけど、さすがにシビアになったとこかな。社外とアクセスしながらだもんね。」
――セガから出るんだよね。結構なおしとかもあったみたいだけど。
吉中：「うー。昔はあまかったよなー。文句がいえねぇもんなぁぁ。…言ってるけどね。」
森田：「まぁまぁ。今回全てが初めてだったからさ。」
吉中：「よくここまできたよね。すごいよ。（笑）」
――あはは、自分でいってらぁ。
塚本：「社内でもこれだけハマったゲームもないね。池田課長とかハマリまくり。谷田課長すらもハマったと言う。」
――じゃぁ、今度は吉中。…苦労したこととか。

吉中：「んー。スキヤポデスのキックは苦労したよ。あと、それからねぇ…回りながら降って来るぷよぷよ、カーバンクルが飛んでくところとかろ、アルルの走るとことか。」
――それってボツになったところじゃんか。
吉中：「うん、そう。スキヤポデス以外全部ボツ。せっかくつくった中間デモは苦労の嵐だったよ。」
――むくわれねぇぇぇ！
吉中：「まま、よくある事だよ。人生なんて所詮そんなもんさ。」
森田：「さびしいいいいいいっ！（笑）」
――じゃぁ次、けんちゃん。ん？どうしたん？
森田：「いやいや、三色アイスはおいしいよ。」
――なんじゃいそりゃ。
森田：「チョコとストロベリーとバニラの絶妙なる組合せが、かぁぁぁぁ逸品だよ。」
――それで腹くだっちゃったワケやね。
森田：「うっ…そう。」
――…ほほぅ。
森田：「いや、おいしぃンだって。なかなかお目にかかれないよ。」
吉中：「今後としては、“５０段ぷよ”とか作りたいよね。」
森田：「おおぉ。おれは“フラッシュぷよ”かな。コラムスみたいに。」
――“５０段ぷよ”って？
塚本：「あははは。縦５０段あってスクロールするかぁ。俺りゃぁ対戦かの。」
吉中：「トーナメント戦とかってね。」
――あははは。そんでは最後に一言
塚本：「じゃあ俺から。公私共に今までの中で一番思い入れのある作品です。」
吉中：「自分のゲームが作りたいたいなぁ。」
――これだってぢゃんか。
吉中：「いやいや、もっとこう。まっ、いいや。つかちゃんのと一緒にしといて。」
――おらおらっ。じゃ、けんちゃんは？
森田：「…んー。俺はねぇ…」
塚本：「ゲリピーでいいよ。ゲリピーでよお。」
――ん。下痢ね。
森田：「おい！ちよっ、ちよっと待てい！！おめぇらぁぁぁぁぁぁ。」

次号では特集を組む予定なのでアーケード版ぷよぷよの攻略云々を載せたいと思ってます。
みんなも質問とかイラストとか報告とか鼻血ブーなお便りまで、いろいろ送ってくれたらブチ嬉しいです。　（さわ）

電忍アレスタ
Nobunaga and his Ninja force
© 1992 COMPILE
君は時に隠された
地獄を見る。
コンパイル10周年記念作品

全国ネオジオ友の会　―第４回―

やぁ、みんな元気にワールドヒーローズをプレイしてるかなぁ？スト○モドキといわれようと、面白い物は面白いのだ。まだプレイしてない人はレッツゲーセンだぁ。

ところで最近、ネオジオ近辺は様々な噂でもちきりである。たとえば３３０メガのＲＰＧが創られているとか、３２ビットＣＰＵ化だとか、アーケード業界初のＣＤロムマシン化だとか。あやしい、あやしい。

と、いうわけで今回からスタート！とんとん相撲に熱き青春をかけろ！！『餓狼伝説ハガキファイターズ』第１回予選の始まり始まり。が、エントリー数が少ない！！今回はたったの３名。しかも１人は組み立て不能の絵を描いてきた物だ　実質１対１のタイマン状態となってしまった。

で、予選１回戦は札幌の小橋純二と熊本のとり☆ぷるの列島南北対決ーっ！！
小橋はテリーで、とり☆ぷるは合体ボガード兄弟でのエントリーだ。前評判ではいびつなテリーを描いてきた小橋の圧倒的不利がささやかれていたが、意外や意外、前傾姿勢が功を奏して、とり☆ぷるのボガード兄弟を撃破。見事決勝戦へと駒を進める事となった。

『餓狼伝説ハガキファイターズ』のお知らせだ。ハガキに、とんとん相撲の要領で餓狼伝説のキャラを描いて『餓狼伝説ハガキファイターズ出場者係』まで送るのだ。本大会は予選を３回行なった後、決勝戦を行なう。優勝者にはネオジオソフトの『サイバーリップ』をプレゼント。ネオジオを持ってない人にはＳＦＣ版『餓狼伝説』をプレゼントだ。どしどしエントリーしてちょうだい。予選はあと２回、急げ！！

ども。つかちゃんです。自分のことを【つかちゃん】て言ってしまう恥知らず者です。

さっそくですが今回から始まったこの『教えてつかちゃん∞』ですがどうゆうコーナーかと言うと、要するにみなさんが日頃コンパイルについて疑問に思っている事とか、不思議に思ってる事とかをコンパイル１物知りな、おれちゃまが教えてあげるコーナーです。情報力はおりがみつき！？まっかせなさい！！んで、将来的にはニッポン放送かなんかで『つかちゃんの……』なんてやりたいと思ってます。　…………………が、しくあああああし、みなちゃまのおはがきがないと今回限りになってしまうかも、うううううっ。『前回をもちましてつかちゃんの…は終了させていただきます。』なんてなりたくないぞ！！よろしくねっ。

おっと、早速御便りがきています。なになに「つかちゃんはコンパイルでどういう仕事をしているのですか？東京都アンデッドより」
うんうんいい質問だね。私は昔【ＭＡＴＳ】という名前で作曲とか効果音とかやってたよっ。一番最初にやったのはＭＳＸの【スーパーコックス】かな。ほんで【アレスタ外伝】とか【サムライキング】とか【ブラスターバーン】とかもやったな。おっと【魔導物語】を忘れちゃあいけないな。ほんでゲーム機では【ガンヘッド】とか【ＰＣゼビウス】とか【サイバーナイト】とか【ＧＢゴジラくん】とかやったかな。１９９０までの効果音もだいたいおれちゃまだよ。宣伝宣伝うひっ。今回はこんなとこかな。じゃあ最後に

ね、おねがひ、手紙、ちょうだいっ、おねがいだから。

霞とK美のお部屋

K美：ほーっほっほっほ！　ゲームザウルス'９２（広島）で　はしゃぎすぎてしまった、私が「ドクターK美」よっ！　ドラゴンボールZⅢは買いねっ！　なんといっても、戦闘シーンが速くなってカッコイイ！（速すぎてよくわからないって話もあるけど）

霞：暑さが残ってダルイが、みんなは元気か？　少し調子が悪い「白龍鳳　霞」だ。ゲームザウルス'９２で見て、その日にスーパーF１サーカスを買ってしまった奴といえば、このオレだあああ！！　あ、ドラゴンボールZⅢで思い出した。新聞などに掲載されていたから知ってる人もいるだろうが、バンダイがR○G(○ールプレイングゲーム)を登録商標にしたから、もう○PGなんて言えなくなってしまった。一般名詞として使用するなら問題ないらしいが、これからはRP○に代わる言葉を作らないといけない。とほほ…

スーパーモンキー

数年前のファミコンブームの中で作り出されたクソゲーの一つで、僕が知る限り、これ以上のそれは存在しないと思う。内容は、三蔵法師とおさるさんが天竺を目指すというありがちなお話。ちなみに多分RP○だと思う。ゲームスタートすると砂漠らしき所から始まる。とりあえず町をさがそうと歩くと、ライフがどんどん減少していく。死ぬ(笑)。なんと、どの方向に移動しても、町やイベントに出会うことなくゲームオーバーなのだ！　うーん、さすがVAP。とにかくこのゲーム、かなりキテるので中古屋で見かけたら友達に買わせよう。

<けんたん>

霞：これは遊んだことがない。ちょっとグラフィックがあれだし、買う気もしなかった。こんど中古屋に行ったら友達に薦めてみることにしよう。

ああ、懐かしの戦士たち…

カレイドスコープ

発売はGA夢（ホットビィ）。R○Gといえばファンタジーだった中でSF！　このゲーム、好きでしたね。ブロンスキ人（両性具有）など珍しい種族、職業や資格も名称が好きなんですよね。航宙科学者、戦略ワークスとか。あと何といっても、シナリオとローダー（システム）が分かれているのはよかった（あの頃は某ソーサリアンとか出てなかったし）。ボクはシナリオ#１「７万光年の胞子たち」しか持ってないんですが、#２に「発汗惑星」ってのがある。装備もいわゆる戦闘スーツで戦うし、敵の装備をいただくという発想(ありがち♥)もいい。

<竹内千博>

霞：実はオレもFM－７用を持っている。まぁ内容はともかく、システムとシナリオを分けたのは画期的なことだった。そういえばログインに似たものがあったな。

霞：次号からR○Gに限定せずに、昔のゲームなら何でもOKにすることにした。会社にFM－７を持ってきたから、古いFM－７のゲームならすぐにできるぜ。『ああ、懐かしの戦士たち…』では、昔懐かしいゲームの紹介をしている。名前しか知らないから教えてほしい、こんな変わったゲームがあったから教えてあげる、なんていうのがあれば送ってほしい。

ドクターＫ美の診察室

さあ、いらっしゃい！　お姉さまがあなたたちの悩みをドーーーンと解消してあげるわよっ！！

<MNM－ZAN>

スーパーファミコンの『スーパーアレスタ』で、ゲーム中にポーズをかけてコントローラー２のＬとＲのボタンを押すと画面が揺れるけれど、何か意味はあるのでしょうか？

Ｋ美：私も『スーパーアレスタ』を持っているけど、これには気がつかなかったわ。プログラマーに聞いてみたら、ビデオ撮影のためにしているんだって。

<超（低）能力人間>

アレスタとザナックとガンナックとガーディックとＢＢとガルケープとジャガー５は、どれが１番速いですか？　あと、なぜガーディック外伝のキノコは人を襲いますか？

Ｋ美：これぢゃ、スクロールの速さなのか自機の速さなのかわからないわ。もしかしたら発売時期のことかもしれないし。だから今回はパスさせてもらうわね。キノコが人を襲うのは、栄養を吸収するためよ。そういえば昔「マタンゴ」っていうキノコ人間の映画があったわね。見たことないけど。

霞：Ｋ美、年がバレるぞ。

Ｋ美：おだまりっ！！

<タイの闘魚ベタ藤原>

Ｋ美：まず最終面の装備をＦにすること（ＳＨＩＥＬＤがあるから楽なのよ）。カースがアームドアーマー（ＡＡ）に乗り込んだら、ＡＡの先端より真下（少し右）にいてハイパーセイバーを振るの。そうすればＡＡにダメージを与えながら敵の弾も防げるわ。ＡＡが変形（？）したら、とにかくリングの弾を避けて（これが難しいのよね）上下どちらかの腕を集中攻撃！　片腕が破壊できたら、少しは楽になるはずよっ！あとは残った腕を破壊して、弾を避けつつＡＡの中心を狙えば倒せるわ。ＲＡＮＫによってエンディングが違うから、がんばってエンディングを見てほしいわね。それにＲＡＮＫがＨＡＲＤ以上なら、最後に○○○○と戦うことができるのよ。

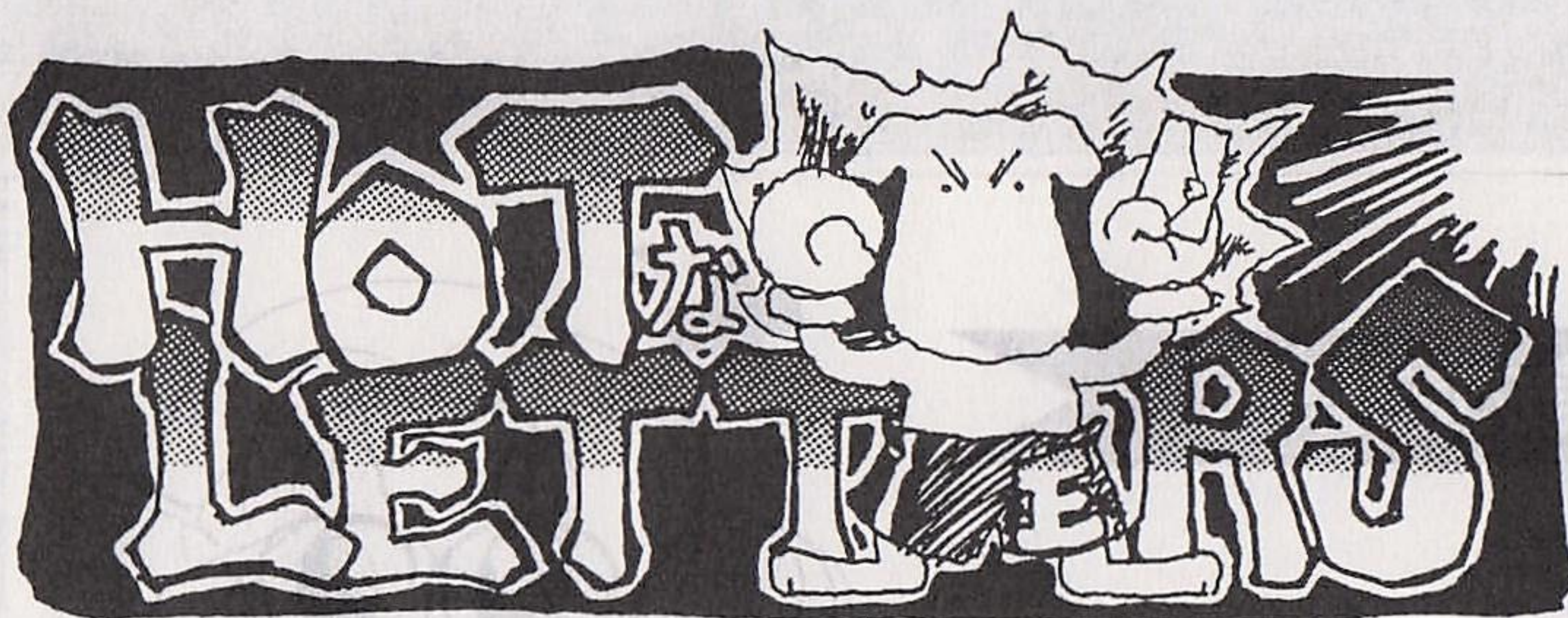
Ｋ美：これで今回はオシマイね。質問や悩みなどがあれば、『ドクターＫ美の診察室』までハガキを送りなさい。お姉様が答えてあげるわよっ！

霞：『ああ、懐かしの戦士たち…』ともども、締切りは９月３１日(当日必着)だ。遅れないようにな。

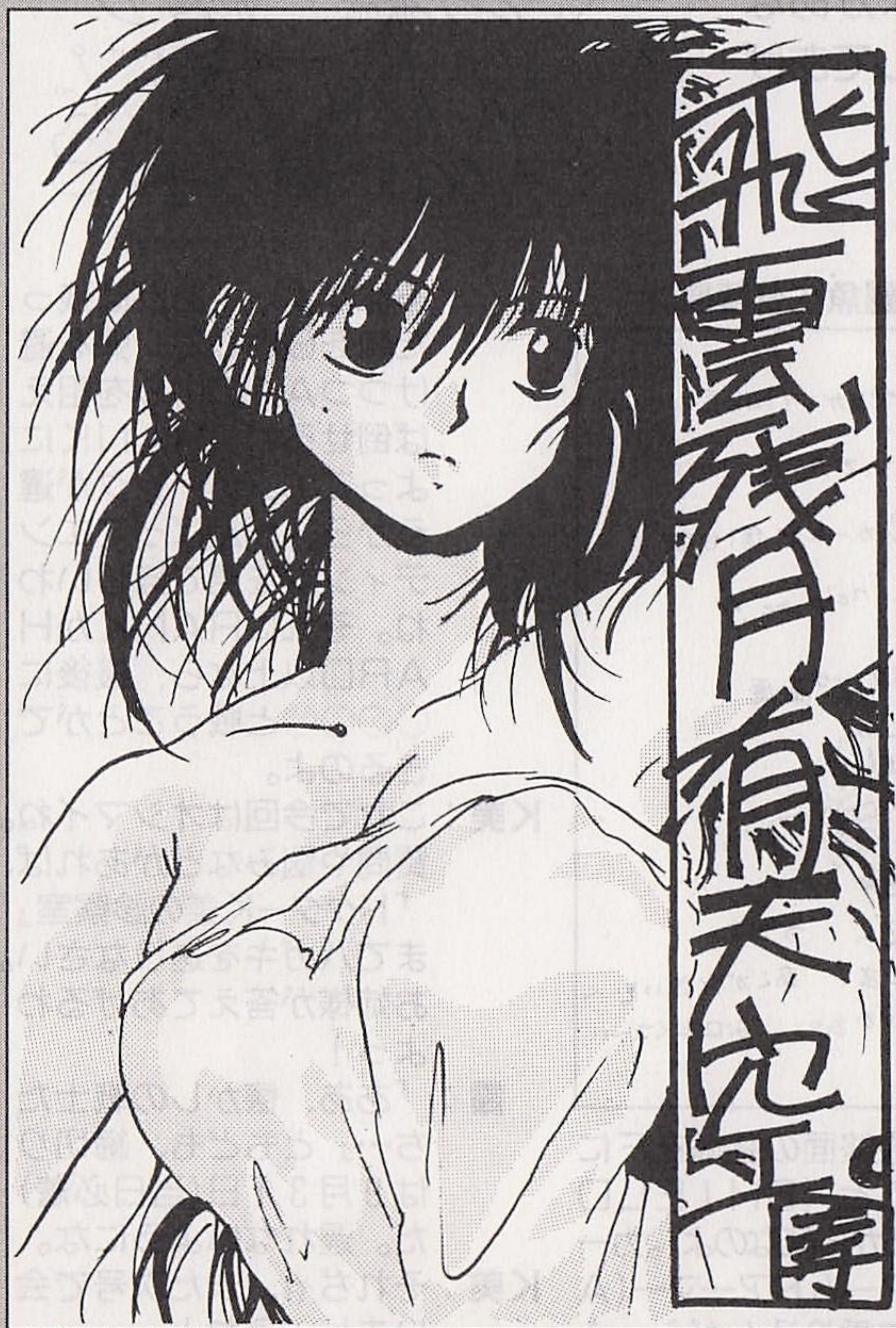
Ｋ美：それぢゃ、また次号で会いましょうね！

霞：じゃあな！

《感謝・感激》

静岡県：たまご月
東京都：超（低）能力人間
青森県：ＭＮＭ－ＺＡＮ
千葉県：ＶＡＬ－Ｎ／Ｉ
長野県：竹内千博
石川県：けんたん
福岡県：土龍萊之助

どっひぃいいい。台風なんかにまけるもんかああああああー！　でも、会社の体制にゃ逆らえんのんじゃああぁ！！
つっーわけで、コンクラ編集長の椅子は台風と共にふっとんで行ってしまいました。村長さわは泣き泣き編集長の座を後に旅に出てしまいましたとさ。めでたしめでたし。（和鳴）
おめぇ！！　ばらすなよぉぉぉ！
ポカポカ（さわ）

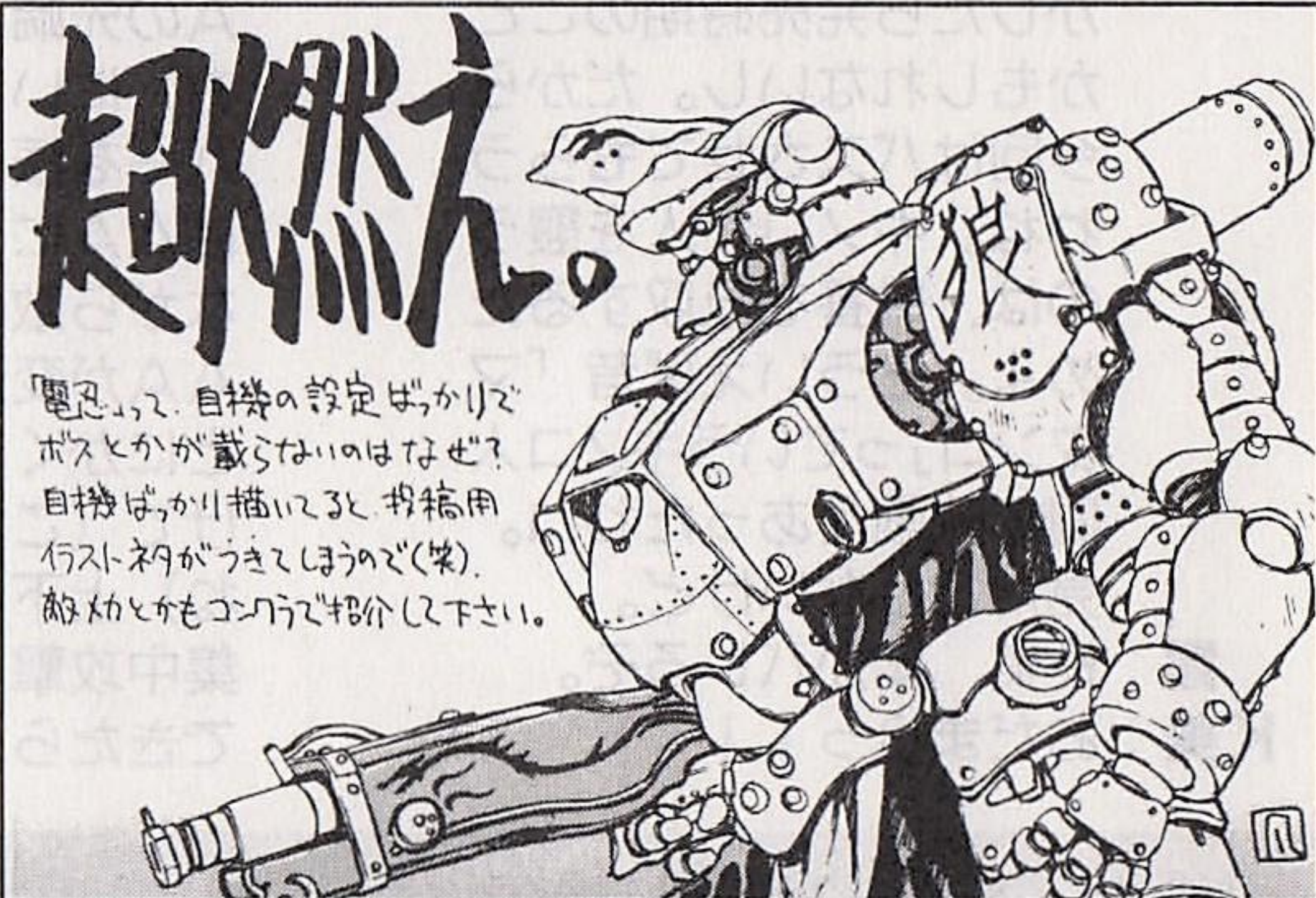
今月のおみまい様

（島根県　市長ハガー）

夏はあちーけど元気があってよろしい。女の子は露出度高くなるし、ウハウハな季節だよね。（さわ）
水虫の季節でもあらぁなぁ。（和鳴）

（葛飾区　寿一号）

ぶっとび果たし状

福岡県の甲高美徳くんからお便りがきました。その中に「凡河内権之助坂1っ。メカで勝負だっメカで。」というのがありました。こりゃいいや！　てぇことで、この勝負かなえてあげようと思うがどうか。（さわ）
っつーことだ。両者とも9月末日までにイラストを送って頂きたい。また、遅刻した者は試合放棄とみなし残った者の不戦勝とするので心してかかるのじゃああああああ（和鳴）

（山口県　凡河内権之助坂）

（広島県　亜ず）

とっても楽しそうな雰囲気が伝わってきますね。こっちまでウキウキしてきます。（さわ）
何、無難なコメントたれてんだよ。（和鳴）

（広島市　日崎ゆみ）

君の持ってるその“びーいんぐ”、個人的には早く廃品回収に出して欲しい…。（さわ）

男の帝王学
というコラムが、何かの本にあった。
女性の帝王っているのかな？
知ってる人は、教えて下さい。

（徳島県　市原公紀）

女性の帝王っていわゆる女帝ってぇやつなんじゃねぇの？エリカテーナII世みたいにさ（和鳴）
“くつをお舐め！！”の女王様とはちがうんだよね。（さわ）

今月のおまぬけ様

2年前の塾の帰り．夜10時ごろ
人気（ひとけ）のまったくない分け道で
友達との分かれぎわに大声で
「バイバイキーン」と声までつくっ
てさけんでふり返った目の前に
一組のアベックがびっくりして立
っていた．アベックとの距離わず
か1m弱!! はずかしさのあまり
友達の名を呼びながら友達
が帰った方へあわてて逃げた．
もードキドキもんだった．
顔見られただろうか．暗かったけど

（大阪府　樹一）

このハガキを読んだとき「人類もまだまだ捨てたもんじゃないよな」って俺様かんげきしたよ。これからもこの調子で頑張ってくれ！！（和鳴）

数ケ月前のある日．友人とそごうへ
行った．そこで夕めしをくうことになった
ので．安そうな店に入ろうとしたら．その
店の"お子様ランチ600円おもちゃ(かざって
あったのはカエルの)付きが目にとまり．ほ
しくなった．ぶち恥ずかしかったけどたの
んだ．友人はチョコパフェたのんだ．
ウェイトレスの人にわらわれたけど成功
したと思った．めしとかの量は少な
かった．おもちゃはたくさんあったけど
カエルをえらんだ．うれしかった．
しかし．次の日こわれた．目もとれた
宮島に売っとった．たのむのくろう
したのに…
こんなの→ おしたらはねる たのしいよ！
MADE IN TAIWAN 穴あいた
ほしい人あげる．直したらつかえるよ

（広島県　あんだあ）

うちのデザインの森田もラーメン屋で“お子様セット”を喰ってミョーなゾウさんのマスコットをもらって帰ってきた。まったく最近の若いモンは…（さわ）

プールでおぼれた時、係員に「ふざけるな」とおこられた。
●次の瞬間、救急車の内にいた。

（東京都　セクハラ帝国）

うむむむむ、なんとコメントしてよいのやら言葉がみつからねぇ。（和鳴）
きっとおぼれてる最中に係員さんにぐーパンチ入れちゃったとか…。（さわ）

今月の脇役様

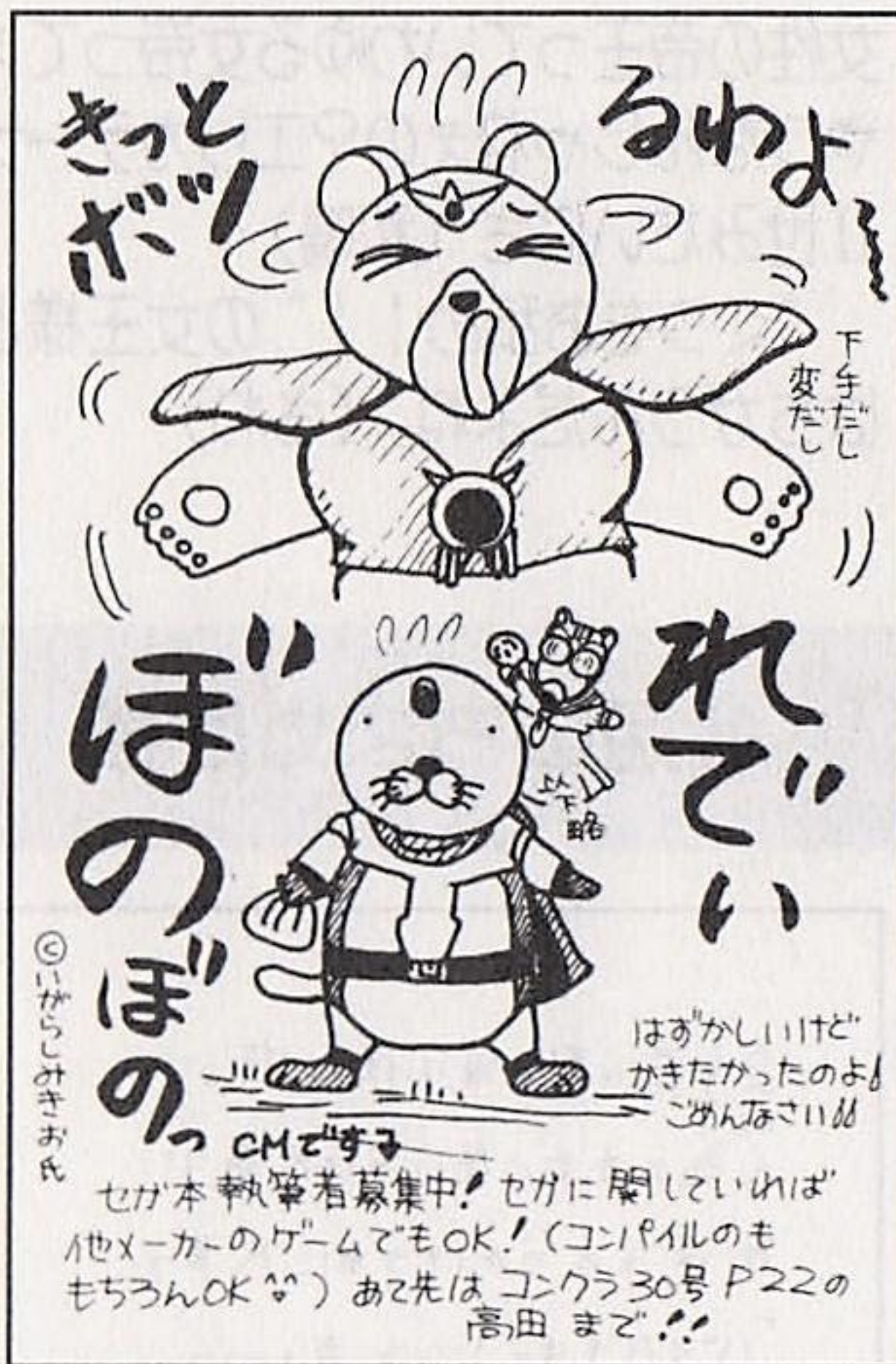
（新潟県　弥穂）

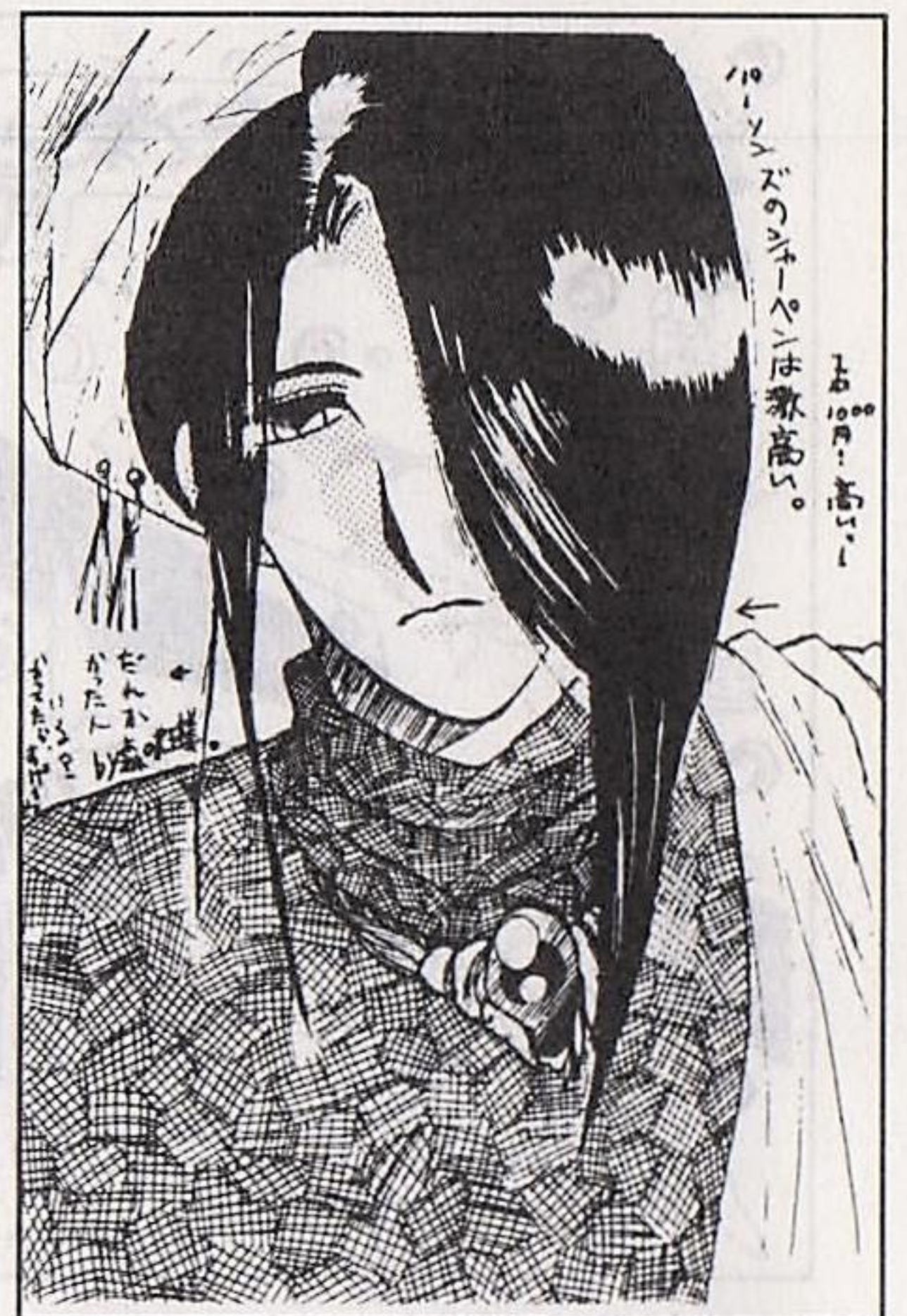
うひょうひょうひょ。鉄様イカすぅぅう。眼帯野郎は基本的に好きぃい。勿論美形に限る。（さわ）
眼帯野郎といえば伊達正宗と言いたいが俺様としちゃあ千葉真一様の柳生十兵衛かのぉ。（和鳴）

今後のための資料③

① ② ③

（鹿児島県　よんごひんご烏丸）

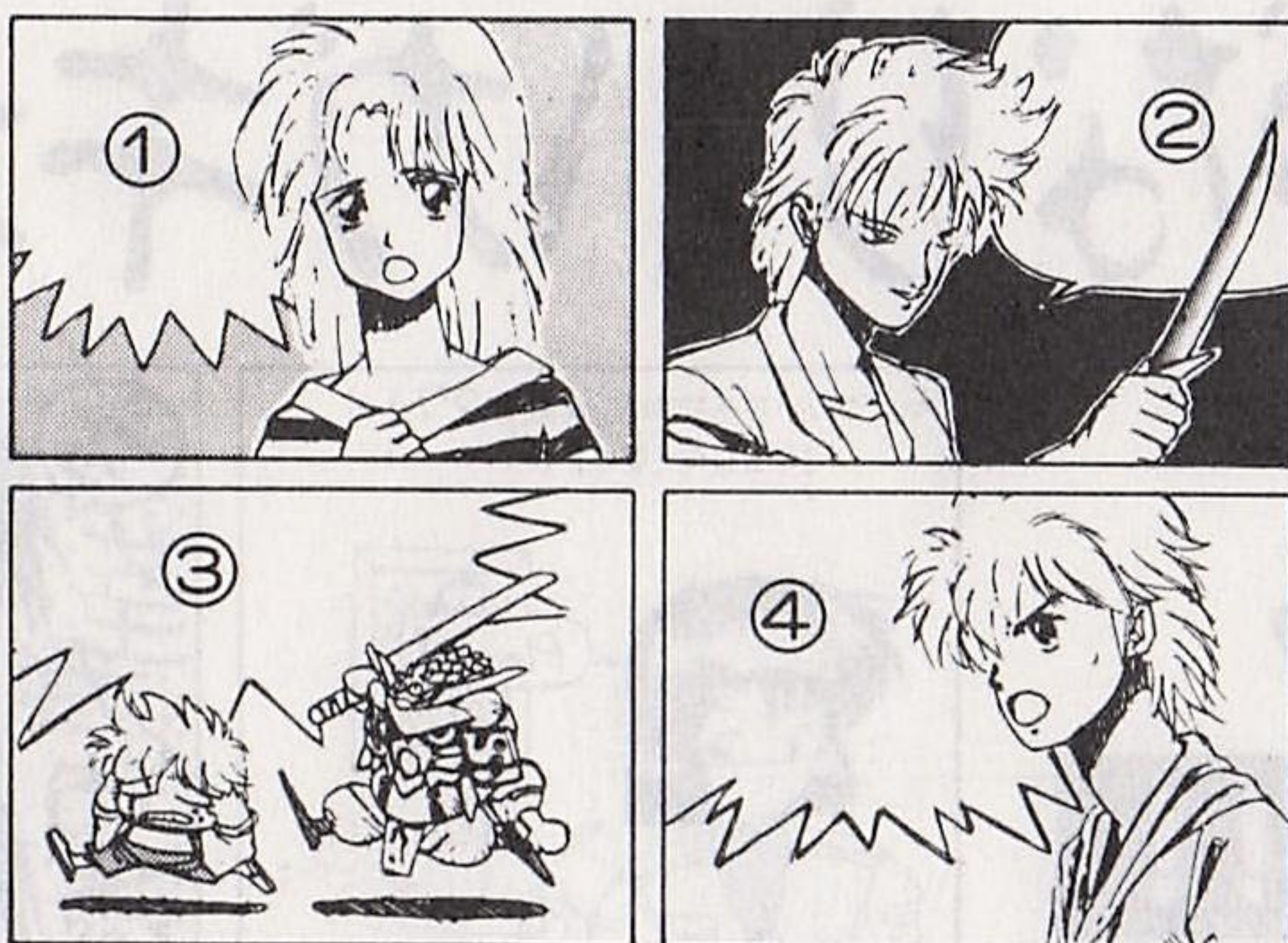
これは冴刃だね。菩薩様のようでなんだかいいなぁぁ。（さわ）
そぉいやぁ、最近お便りがこねぇが元気なんかなぁ。（和鳴）

（福岡県　高田美奈）

うっひゃぁぁぁぁ。ボノがぼのぼだぁぁぁ！（さわ）
ボノがガニ股な事よりも気になるのはシマリス君…。（和鳴）

（横浜市　プリンセス・ラン）

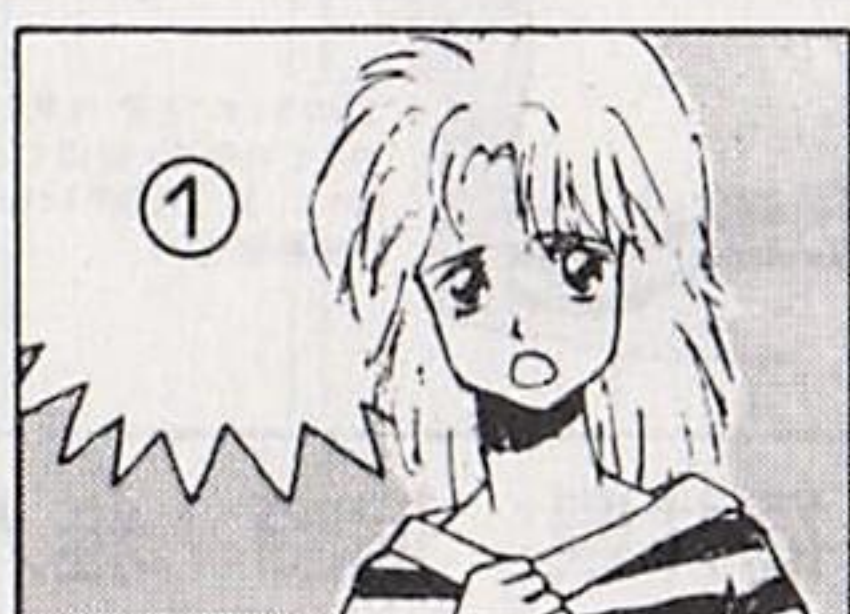
おおっ！　おしゃれした（？）花形満君ではないかっ！！（和鳴）
あうぅ。目の保養じゃわい（さわ）

ドキドキふぁんだむのコーナー

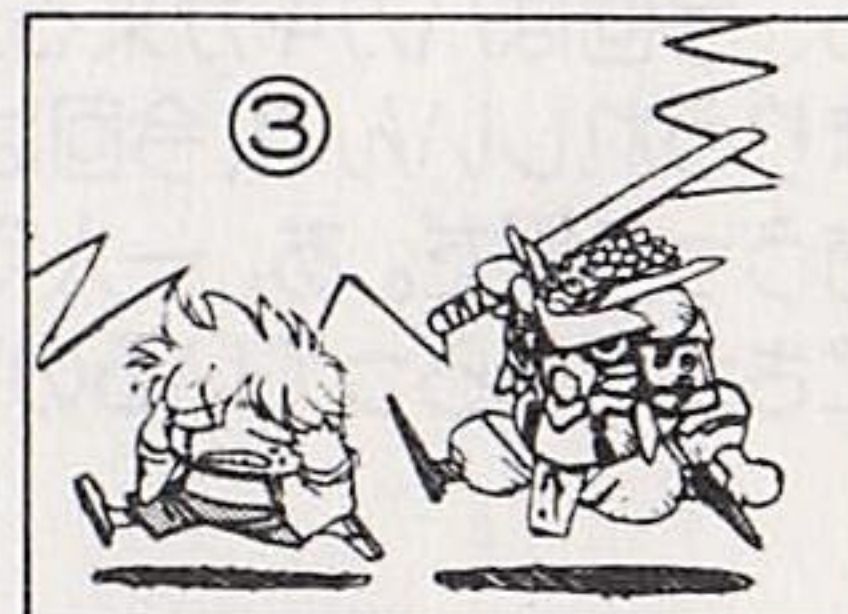
このコーナーでは、『一緒に同人誌つくろうよ！』とか『うちのサークルに入らない？』などの求人活動を頑張っている人達のために、伝言板としたハガキを募集しています。
仲間を捜している人はこのコーナーをご利用下さいな。でも悪用してはダメだからね。

日曜アテレコ劇場

思ったよりハガキがきてちょっとビックリしてしまったよ。（嬉しい嬉しい。）厳選なる審査の結果、第１回目の１位はウォルク・チャーハン君です。おめでとうね。

１位　（静岡県　ウォルク・チャーハン）

さぁ！これが俺の作ったたこさんウィンナーだ！！

まったりでこってりでさっぱりしていて、そのうえやわらかでとってもジューシーよ！！

いっいかん！　そんな事を言ったら奴が…

うまいぞぉ～！！

２位（札幌市　Ｊｕｌｉｕｓ上口）

④人物の顔には表情をはっきりと描きましょう。
①トーンやベタを使うときは白抜きを使い他の線とまじらない様にします。
②この様にします。右向きの顔も描きましょう。
③イラスト講座になってなーい！

３位（静岡県　赤鬼大魔王）

②へっへっへ…。　お前の服を切りきざんでやるぜ…。
①いっいや…やめてっ！
④オレもまぜてくれ！
③うるせぇっ！　オレの楽しみをジャマすんなコラッ！！

４位（徳島県　市原公紀）

①ちょっと、おかしいわよ、この体育祭…
②だよなー。これがリレーのバトンだろ？
④へっ、そんならまだいーじゃんか
③オレなんかこれだぜ。

５位（東京都　変態サル人間）

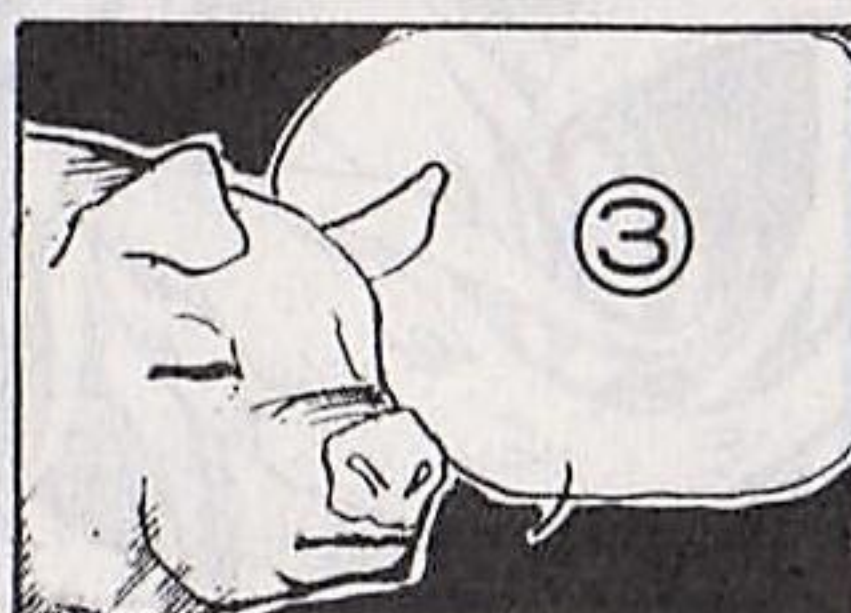
④夕食はスキヤキにしよう
①いやよ　カレーがいいわ
②じゃあ俺が間をとってスキヤキカレーを作ろう
③そんなのだれが喰うんだよ！！

次回の課題

●この４コマをつかってお話を作ろう！
●それぞれのフキダシのなかに君の考えたセリフをいれてくれ！！！
●コマも好きに並びかえて可。

次回の絵師はＲＩＵ殿です。

例題

①ほっ本当にこれが幻の珍獣なのか
②そう、世界に一匹しかいない人語を話す幻のブタだ。さあ自己紹介をしてごらん
③ブヒッ
④どこが人語だ！どこがー

番外 かづなりハガキ地獄

俺様ちゃんが一番！！ スペシャルウ

マッドネス高山　敵前逃亡！！

俺はうれしいよ。

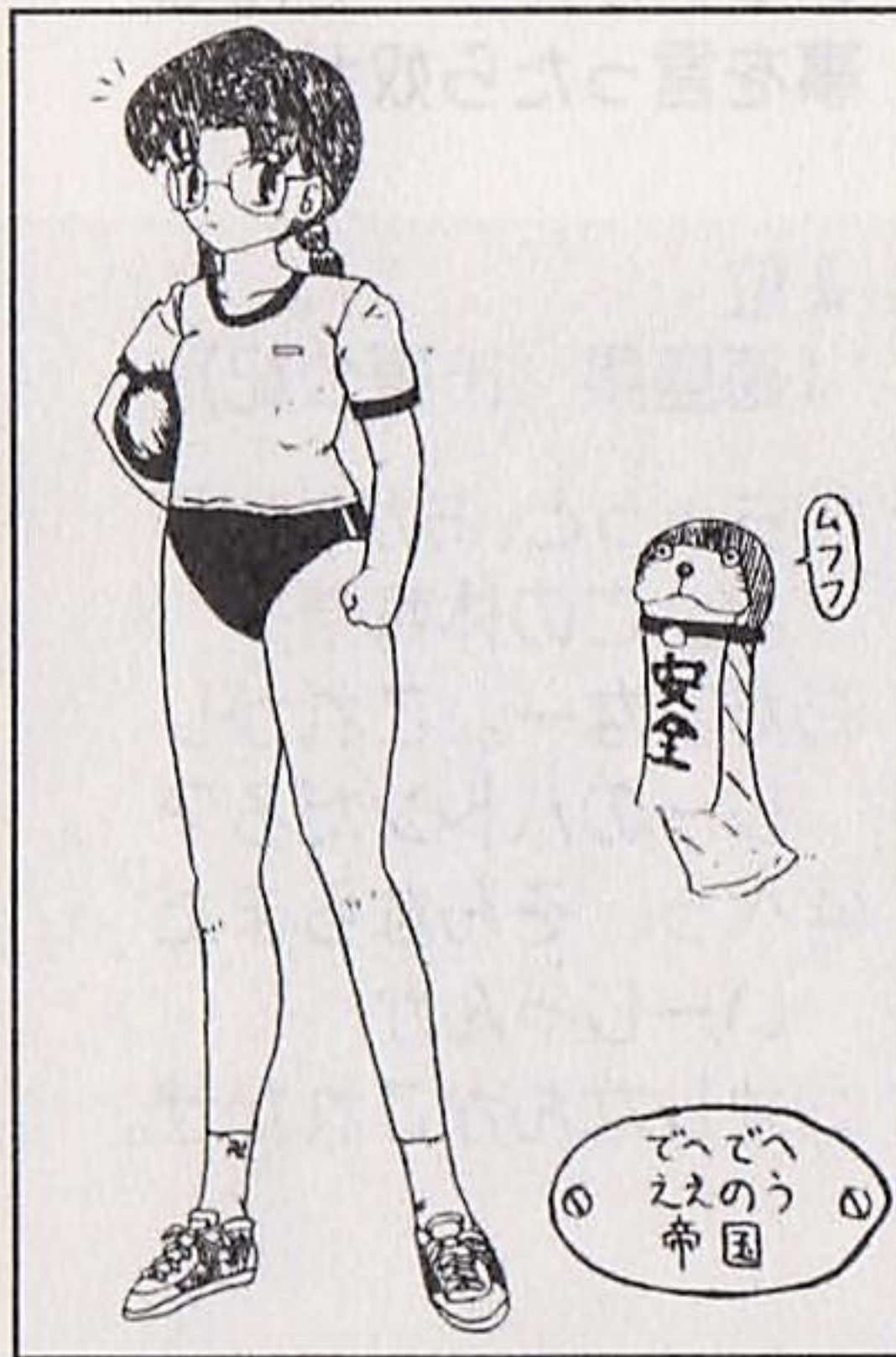
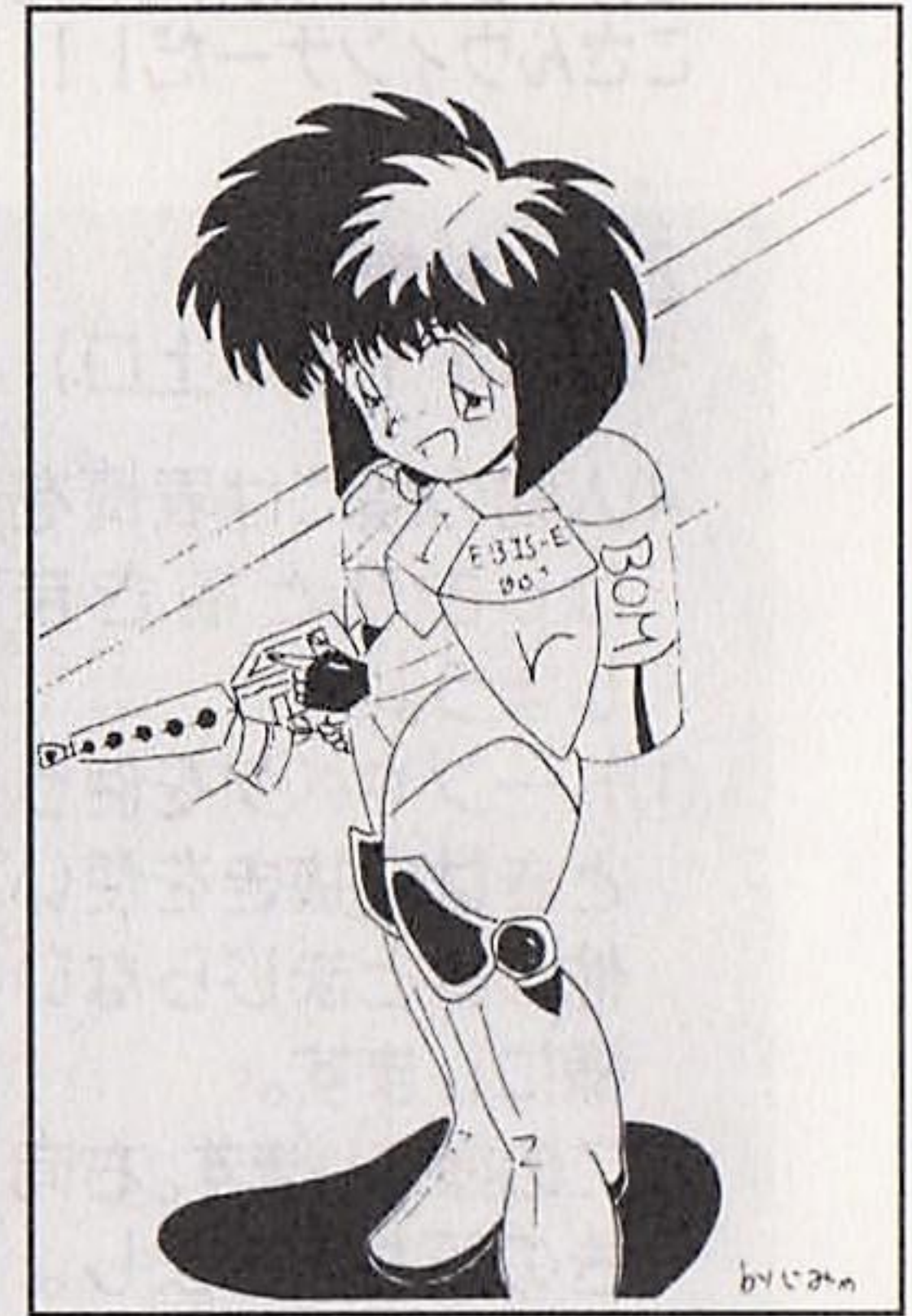
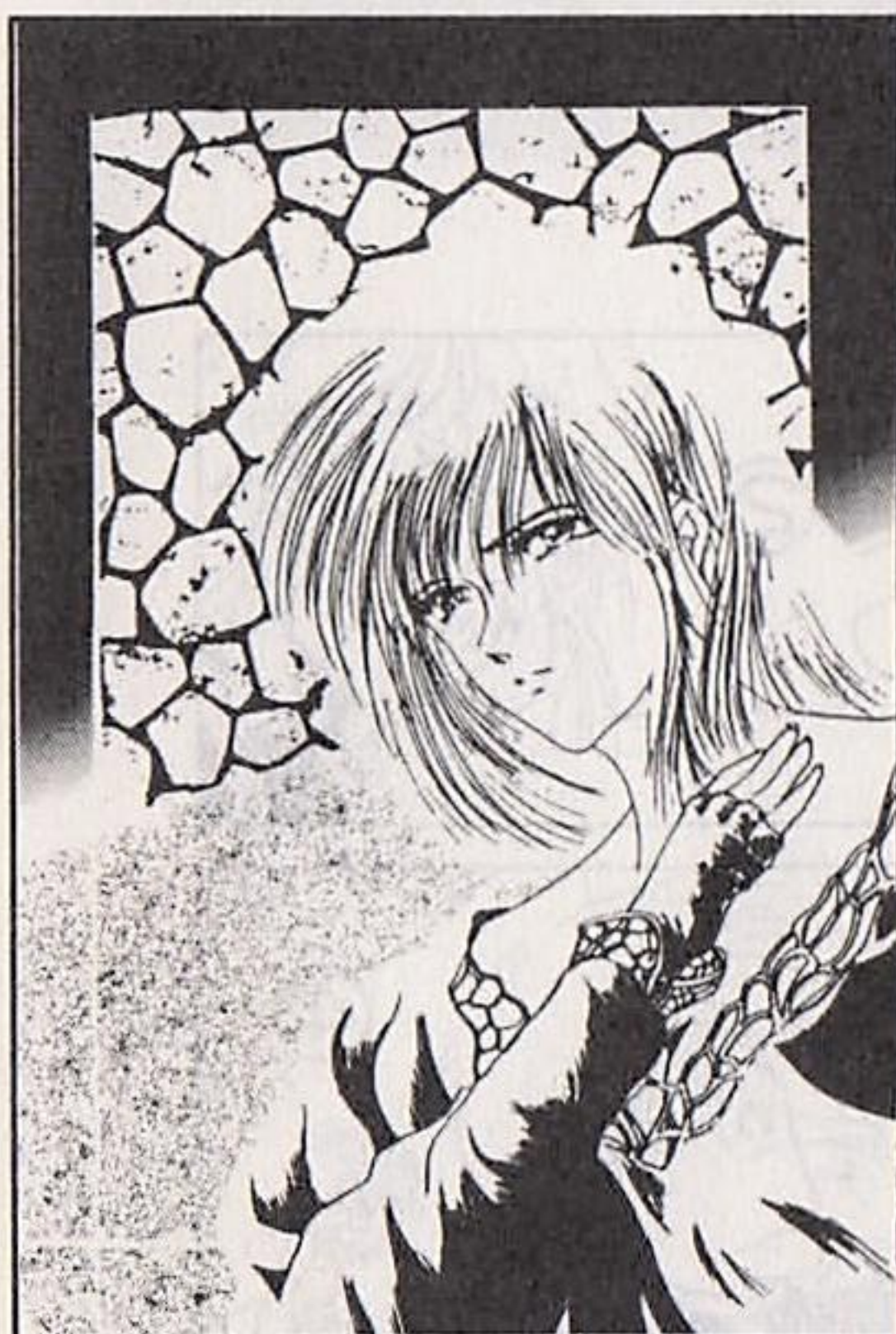
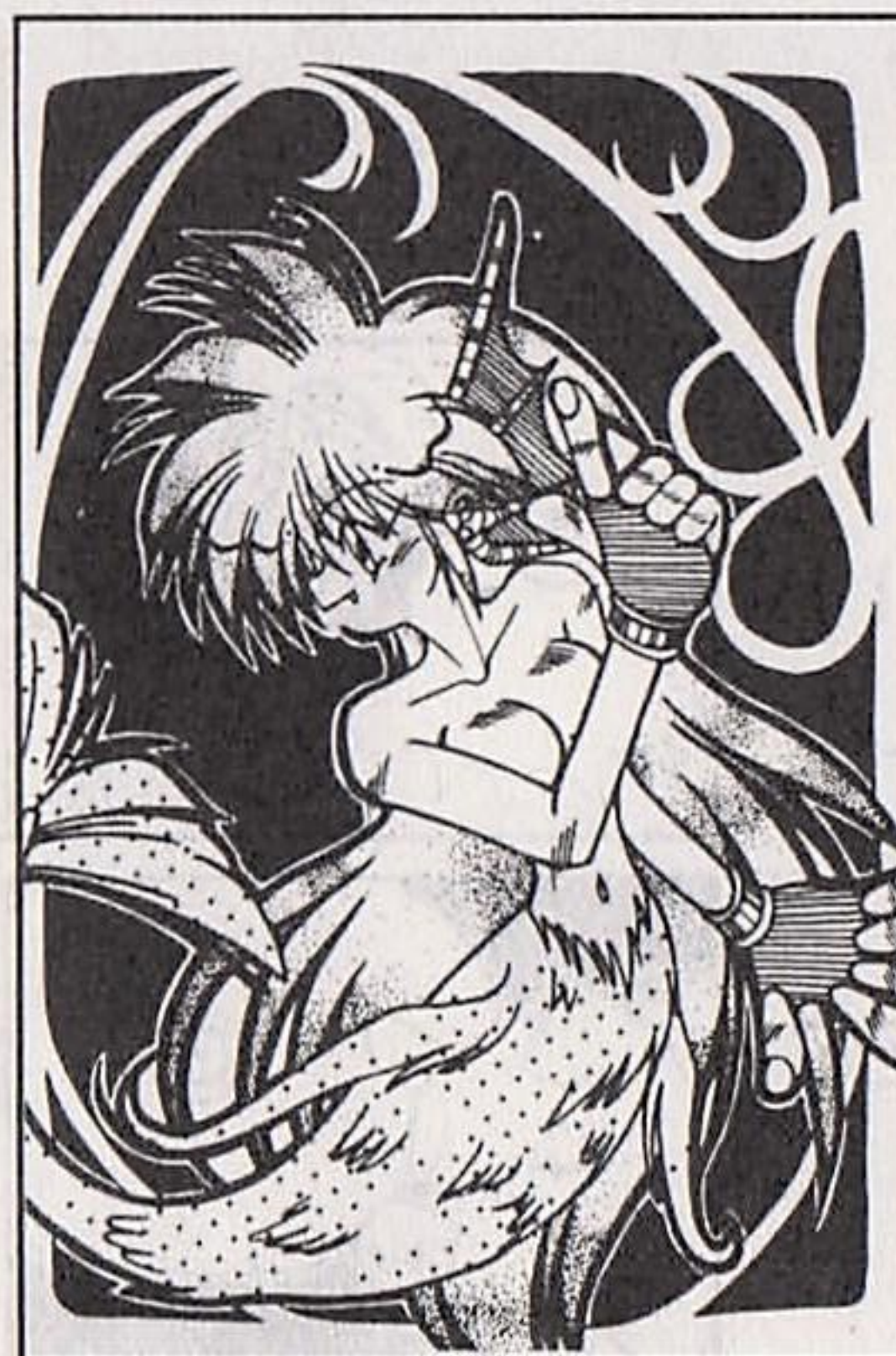
前回のこのコーナーで、「ハガキが２枚しか来なかった」と書いたら、今回はハガキが来る来る。

あんまりうれしいんで、今回は投稿されたハガキを全部載せてしまおうって訳だ。あ、一人で何枚も送ってくれた人は、１枚だけにさせてもらっているので、あしからず。

福井県　追崎　雅人

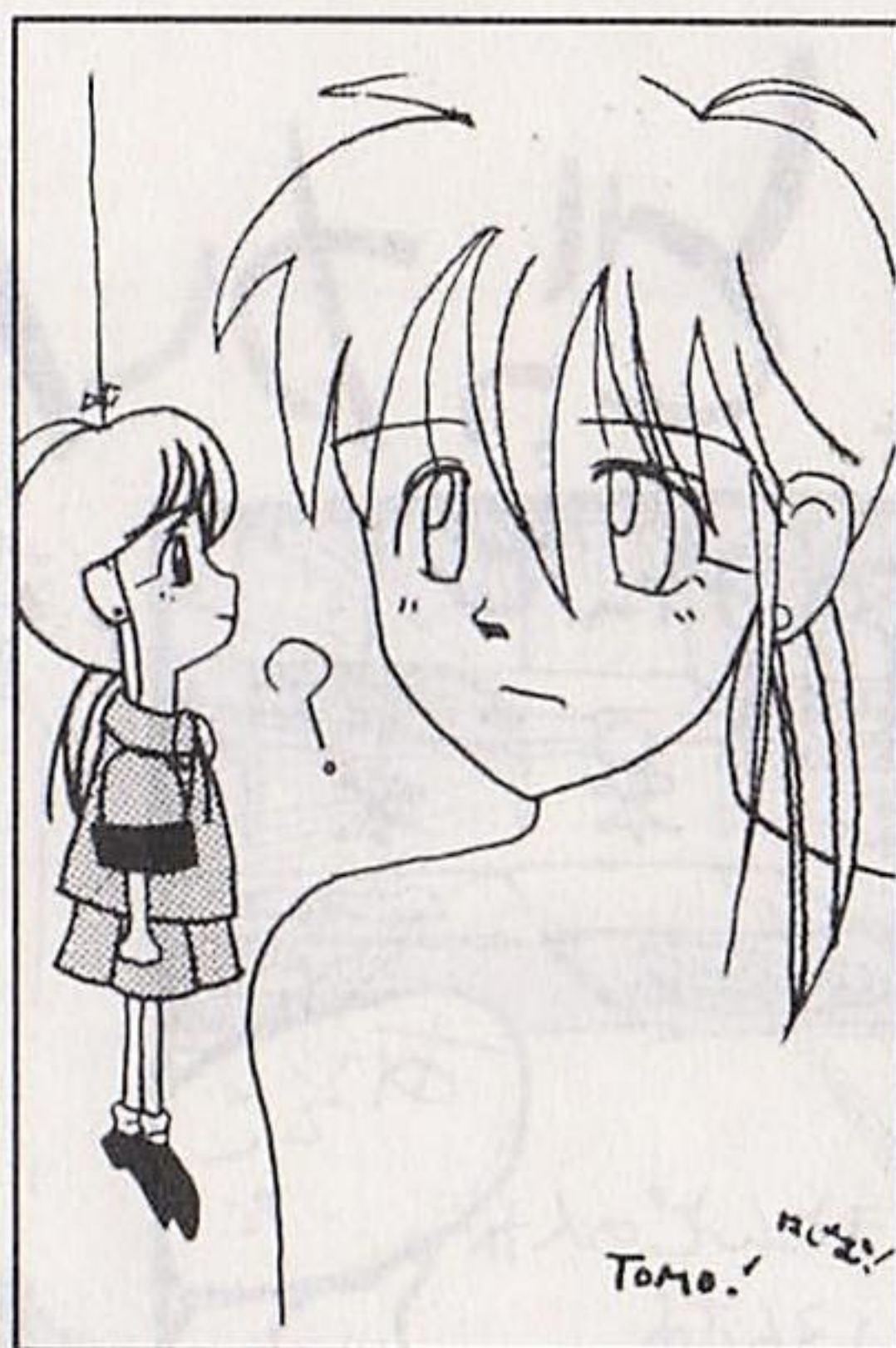
神奈川県　森本　蘭

大阪府 かいとーわっはっは

広島県　棚烏Ｉ世

神奈川県　立島　リコ

豊田市　いみャ

福岡県　上稿　いけ子

広島県　諸葛

東京都　特許許可局

鹿児島県　義久

福島県　宮崎　忍

静岡県　TOMO

神奈川県　瓶

東京都　風澄　めぐみ

…で、ハガキが増えたのはいいが、今回はマッドネス高山からディフェンディングチャンピオンイラスト（長い！）が届いてない！！

「最近忙しいので、今回はパス」という内容のはがきが送られてきたので、まあ許してやろう。

という訳で、今回は新しいチャンピオンの誕生だ。

新チャンピオンは、

立島　リコに決定！！

チャンピオンになった立島　リコの絵を、もう一度大きく載せてしまおう。

これだっ！

リコの絵は、トーンの貼りすぎで、画面がちょっとうるさい。そのへんに注意して、次回も送ってきてもらいたい。

あと、森本　蘭は、おかまのおにーさまを描いてきたので失格。でも、それじゃあんまりなので新コーナーを作ることにした。

とにかくかっこいいおにーさまを描いてくればOK！

題して…

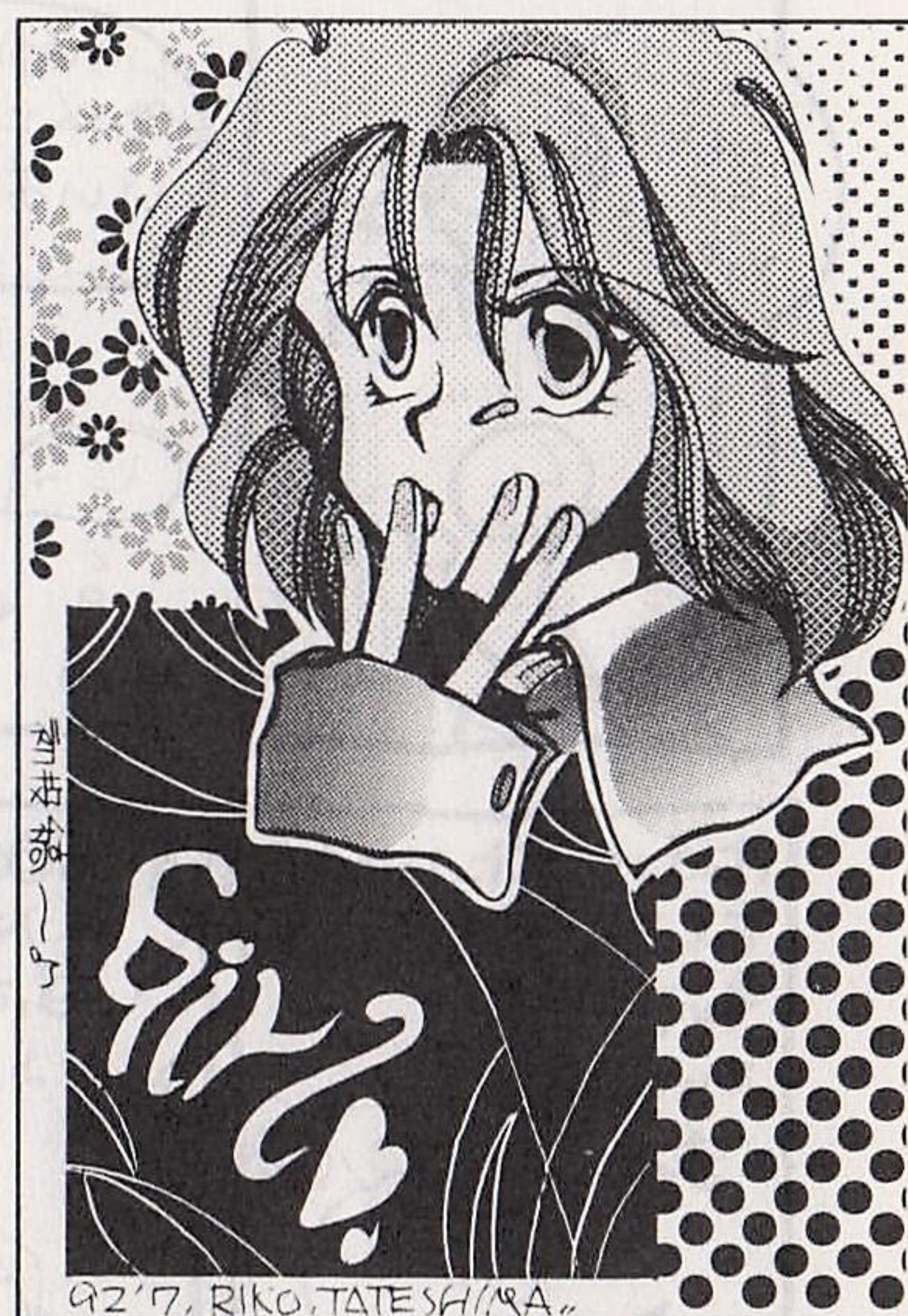
「私の靴をお舐め！！」コーナーだあっっ！！

（ちなみに、「私」は「ぅわたくし」と発音するよーに）

うまくいけば、「俺様ちゃん」との二冠王も夢じゃないぞ。このコーナーのワンフー（ファンの事ね）のみなさんは、これからも投稿をよろしく頼むぞよ。

さて、今回はできなかったけど、「俺様ちゃんが一番！！」（念の為に言っておくけど、別に「はじめちゃんが一番！」をパクった訳ぢゃないぞ）も次回はちゃんとやりますので、そちらのほうもよろしく。

次回（３７号）のテーマは、「精霊戦士スプリガン」です。しめきりは９月末日（当日消印有効）。掲載者には「精霊戦士スプリガン」の設定資料集をプレゼントしよう。

また、３８号では、「スプリガンｍａｒｋII」を予定していますので、そちらのほうもよろしく。

あて先は…　〒７３２
広島市南区大須賀町１７－５　シャンボール広交２１０
株式会社コンパイル「毒毒かづなりハガキ地獄○○○○」係

批評の聞きたい人は往復ハガキで応募してください。

ノンフィクション
絵日記まんが

毎日がどっかん #6

◎ 君はコンクラ出張版の存在を知っているか!?

DS98でやってんだよ――。テキストコーナーのはずなんだが
イラストも2色（白と黒）で表示してるんだす
98もってる人でDS98もってない人一度買って読んでジ。
内容は…コンクラ本誌のノリでんがな。うりゃ。
……3ヶ月プレゼントっていうのもやってる。
村長さわの極秘グラフィックをやるってえやつだ。

INFORMATION

アンケート

①「コンクラ36」の中で、面白かったものを順に３つ書いてね。
②「コンクラ36」の中で、つまんなかったものを１つ書いてね。
③今回の特集の感想をなんでもいいや書いてね。
④コンパイルキャラで一番好きなのは？（今回はメカのみ）
⑤君が持っているゲーム機（パソコン含む）と、これからの購入予定の機種は何？
⑥ＤＳ９８ユーザーの人はコンクラ出張版の感想を書いてね。

投稿は往復ハガキで！協力者には、コンパイル社員のサインをあげる。指名はできるけどあんまり期待はしないでね。サインなんかいらないよぉぉっって人は、往復ハガキでなくてもいいよん。「アンケートであっはーん」の係りまで。

コンクラ入会

コンパイルクラブ入会の特点

①会員証②雑誌「コンパイルクラブ」③コンクラ地下版④豪華プレゼント(？)⑤その他いろいろ⑥おわり。

入会方法

入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手2000円分を年会費として下記の係りまでお送りください。
「入会でにゅるりーん」係

コンクラ原稿大募集

コンクラでは、会員、非会員を問わず、読者の原稿を常時募集中！内容は自由！　掲載されると内容に応じて原稿料を支払うよん。原稿の裏に、住所、氏名(振仮名も書いて)、電話番号を記入して下記の係りまで送ってね。
「原稿でげろんちょ」係

投稿の掟

漫画原稿の場合〈タテ×ヨコが210mm×151mm、もしくは300mm×210mm以内。〉カット・イラストの場合〈官製ハガキと同じか上記の漫画原稿と同じで。サイズの違いは不可。〉
★「コンクラ原稿大募集」以外の投稿には原稿料はないのだな。金儲けのためだけに絵を描いているのはだれだ!?

企画・製作	コンパイル
発行人	MOO仁井谷
編集人	村長さわ
スタッフ	米俵和也
	毘沙門天和鳴
	白龍鳳　霞
	ドクターK美
	ケロル
	不凡編集長
	静岡淳司
	つかちゃん
	マロン高島
	たんきとう
	RIU

コンパイルクラブ 36　1992年9月8日発行

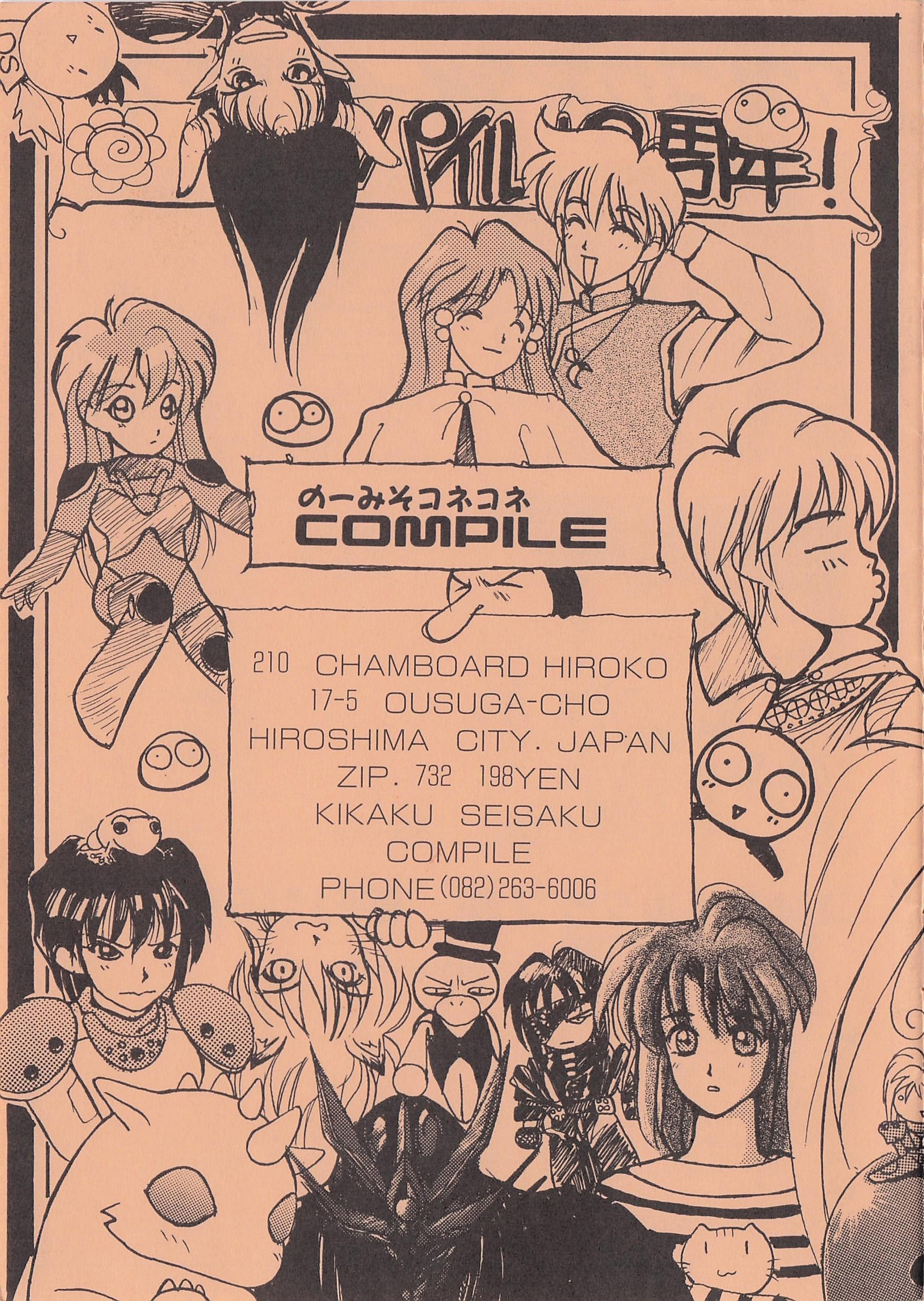
すべての宛先は
〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号
㈱コンパイル「○○○○○○○○」係　まで。

バックナンバーのお知らせ(表示価格に消費税はふくまれません)

■NECPC-9801VM以降・EPSONPC-286・386シリーズ
DS98創刊準備号…2,900円 DS98#1～#5/EX#1～#3…3,980円 DS98#6～14,16…2,980円 DS98#15…3,980円
笑ゥせぇるすまん①・②・③…3,980円 魔導物語1-2-3…9,800円(DS98#1の3.5インチは完売致しました。)

■MSX2/2＋/turboR
DS創刊準備号…980円 DS創刊号～#4…1,980円 #6～#19…1,940円 #20…2,980円 #21～#31…1,940円
#32…8,800円(#5,#8,#10,#14,#22,DS#SPクリスマス号,MSX魔導物語は完売致しました。)
DS#SP春号…3,980円 DS#SP/夏休み号/秋号…3,880円 DS#SP初夏号…4,800円 DS#DXルーンマスターII/魔導師ラルバ総集編/にゃんぴ…3,880円
真・魔王ゴルベリアス/ランダーの冒険III…7,800円 ルーンマスター三国英傑伝…6,800円 ゴルビーのパイプライン大作戦…6,800円
ドラゴンクイズ/ぷよぷよ…6,800円 笑ゥせぇるすまん①…3,980円

■FM-TOWNS
ゴルビーのパイプライン大作戦…6,800円

購入希望商品名、住所、氏名、電話番号を書いた紙と、商品の総額＋消費税(総額×0.03)＋送料(1本につき210円)分の現金書留、郵便小為替、百円以下の切手のいずれかを同封の上、「通信販売」係まで送って下さい。

のーみそコネコネ
COMPILE
210 CHAMBOARD HIROKO
17-5 OUSUGA-CHO
HIROSHIMA CITY. JAPAN
ZIP. 732 198YEN
KIKAKU SEISAKU
COMPILE
PHONE (082) 263-6006